



# SOMMARIO

<b>COSA SONO QUEST E TRATTI? .....</b>	<b>2</b>	Un distillato amaro	53
<b>INDICE DELLE QUEST .....</b>	<b>3</b>	Un mare di guai	55
Quest di Gruppo e di Lavoro	3	Commerci difficili	57
Quest di Cerchia	7	L'unione fa la forza?	59
Quest Libere	7	Il Peso dell'Oro	61
<b>QUEST DI GRUPPO .....</b>	<b>8</b>	Sul Mercato	63
Una pagina nera	8	<b>QUEST DI CERCIA .....</b>	<b>66</b>
Una fortuna sfacciata	11	Brutte compagnie	66
Ombre del passato	14	Un calice di troppo	66
La zampata del vecchio leone	17	Lo sguardo della Fede	67
Un futuro incerto	20	Dicerie pericolose	67
Il segreto dei Var Linden	23	Pugni furiosi	68
L'amaro sorso scarlatto	26	Una partita a dadi	68
La Rinascita dell'Isola di Rimfjord	29	Gli eruditi della Cittadella	69
L'anello dell'Alleanza	32	Orgoglio patriottico	69
L'orgoglio del Nord	34	Sogni di gloria	70
Il Guanto del Potere	37	Reduci di Oxenberg	70
<b>QUEST DI LAVORO .....</b>	<b>41</b>	La cinghia uncinata	71
Il carattere e' lo specchio dell'anima	41	I segni della sfortuna	71
Piu' raro che l'oro e l'argento	43	Sete di sapere	72
Il nettare divino	45	Il brivido della scommessa	72
Muffe prelibate	47	Viandanti e pellegrini	73
Il manto della miseria	49	Devoti della Fiamma	73
Un tarlo fisso	51	Il privilegio dell'eleganza	74
		Monatti e pezzenti	74

**Vedi anche: [i Teaser caratteriali di tutti i personaggi sul Gestionale](#)**

**Importante:** usate l'indice e non leggete tutto, ma solo i gruppi che vi interessano, o finirete pazzi e spersi come nella biblioteca labirinto del Nome della Rosa!





## COSA SONO QUEST E TRATTI?

Una Quest è un insieme di Tratti. Un Tratto è una caratterizzazione, informazione o obiettivo di gioco che riguarda uno specifico personaggio. Una Quest è quindi un insieme di personaggi che sono accomunati o coinvolti in una certa vicenda o appartenenza. I Tratti sono descritti nella seconda parte di questo documento.

Ogni personaggio riceverà o potrà scegliere diverse Quest e, all'interno di ciascuna, sceglierà il Tratto che preferisce. Le Quest sono divise in varie tipologie: di Gruppo, di Lavoro, Cerchie e Quest Libere (a loro volta suddivise in Arcane, di Sotterfugio, Sociali)

Talvolta le descrizioni dei Tratti includono una parola tra <<doppie virgolette>>. Ad esempio, un Tratto chiamato "Parente Altruista" potrebbe contenere questa frase:

*Non ti sei mai fidato di <<ParenteArrivista>>, che pensa solo al suo interesse.*

- Questo significa che il tuo personaggio non si è mai fidato del personaggio che sceglierà il Tratto "Parente Arrivista". Se quel Tratto viene scelto dal personaggio Mikhail, la descrizione sul gestionale del Tratto "Parente Altruista" sarà aggiornata in tempo reale in

*Non ti sei mai fidato di Mikhail, che pensa solo al suo interesse.*





# INDICE DELLE QUEST

## QUEST DI GRUPPO E DI LAVORO

Ogni gruppo di gioco ha già assegnate una Quest di Gruppo e una Quest di Lavoro. Ciascun personaggio potrà scegliere un Tratto all'interno della sua Quest di Gruppo, e uno all'interno della sua Quest di Lavoro

### GRUPPO: ALTENDORF

#### UNA PAGINA NERA

Alla Cittadella è sempre esistito un Altendorf, che si ricordi, ma la prosperità della famiglia è cominciata dopo la scomparsa del Barone Grunwald. C'è chi dice, sebbene non osi farlo dinanzi alla ricca, potente e benivolenta antica famiglia di stampatori, che non solo di inchiostro siano macchiate le loro dita.

#### TIPO QUEST: ALTENDORF

#### IL CARATTERE E' LO SPECCHIO DELL'ANIMA

Dietro il mormorare delle pagine dei libri stampati da generazioni presso la bottega degli Altendorf, si ode il tintinnio di monete sonanti. Solo occhi esperti e menti fini sanno cogliere il valore della buona carta e delle parole stampate... ma c'è anche chi sussurra di messaggi nascosti, o peggio, proibiti e banditi, celati tra i caratteri delle più banali fiabe.

#### TIPO QUEST: LAVORO

### GRUPPO: ROZEWICZ

#### UNA FORTUNA SFACCIATA

Orgogliosi, colti, preceduti da un nome prestigioso, i Rozewicz sono sempre stati sfacciatamente, vergognosamente ricchi. Al punto da passare quasi indenni i Tempi Bui che colpiscono tutti, ovunque. Gli invidiosi e chi vuole loro male non può non domandare, a voce sommessa, da dove giunga tanta ricchezza e cieca fortuna, se sia davvero meritata o se sia frutto di una corruzione che va al di là dello scambio sottobanco di qualche moneta o favore.

#### TIPO QUEST: GRUPPO

#### PIU' RARO CHE L'ORO E L'ARGENTO

La fama ben meritata è più rara dell'argento, la fama che sopravvive nel tempo è più rara dell'oro. L'ambizione dei Rozewicz è dura quanto un diamante e nota a tutti, ma per poter sconfinare oltre le mura della Cittadella serve un'opera memorabile, capace di attirare ammirazione, ma anche sguardi pericolosi.

#### TIPO QUEST: LAVORO

### GRUPPO: ISENBRAND

#### OMBRE DEL PASSATO

Dai a degli straccioni del denaro e ne farai un Isenbrand. Un detto che in pochi si azzardano a pronunciare a voce alta, specie nella fiorente taverna, o davanti ai membri della benivolenta famiglia o in faccia ai suoi alleati. Gli Isenbrand sono come i loro vini: anche se invecchiano non perdono carattere, anzi, lo acquistano. E non c'è bottiglia più vecchia di quella che si eredita, e che però sa di livore.

#### TIPO QUEST: GRUPPO



**IL NETTARE DIVINO**

Mostri, guerre, Witcher, sciagure; ci sono leggende raccontate a tarda sera, a lume di candela, seduti intorno a tavolacci di legno, che rasentano il mito. l'Isenbrand Viola è uno di questi miti: pare che la famiglia custodisca il suo vino più vecchio e prezioso meglio di qualsiasi tesoro, e che non lo venderebbe nemmeno per tutto l'oro del mondo... ma quando i pettegoli mormorano che la taverna e la famiglia non se la passino tanto bene e siano stati colpiti dal malocchio, l'oro saprà essere più inebriante del miglior vino e potente di antico orgoglio?

**TIPO QUEST: LAVORO****GRUPPO: DABROWSKA****LA ZAMPATA DEL VECCHIO LEONE**

Riservati, onesti, fatti dal nulla, così sono considerati i Dabrowska. C'è ancora chi ricorda che debbano parte della loro fortuna al buon cuore dei Godfrei, ma non si può negare l'animo umile e operoso della famiglia. Spesso però ci si chiede cosa ci sia, dietro questa patina di rispettabilità, se non sia costruita ad arte, per nascondere un passato tormentato. D'altronde, chi si accontenta di volare basso, è perché non vuole essere colpito dal cacciatore.

**TIPO QUEST: GRUPPO****MUFFE PRELIBATE**

La modestia è una dote e non un difetto e i Dabrowska sono noti per la loro modestia. Sapersi accontentare e godere di ciò che si ha non è un male, ma una virtù. Ma è realmente così che stanno le cose dietro la patina virtuosa dei Dabrowska? Che sia tutta una scusa per nascondere ambizione ben manipolata o fallimento disastroso? La Fiera è prossima e in città si mormora che stiano preparando un formaggio speciale...

**TIPO QUEST: LAVORO****GRUPPO: GODFREI****UN FUTURO INCERTO**

Su qualche pietra della Cittadella c'è ancora inciso lo stemma dei cavalieri del Barone Grunwald, caduti nel fango alla sua morte. Pochi vi assocerebbero i perdigiorno, i loschi figuri e pigri scansafatiche che oggi ne sono la progenie. Chi è causa del suo mal pianga se stesso, dicono certuni dei poveri e sfaccendati Godfrei, mentre altri sussurrano che il loro scudo sia spezzato, per un giuramento tradito.

**TIPO QUEST: GRUPPO****IL MANTO DELLA MISERIA**

I Godfrei si arrabbatano a fare lavori diversi, per altre famiglie o per il consiglio cittadino. Tutti sanno che non hanno bottega, e molti mormorano alle loro spalle: alcuni malignano sulla loro presunta povertà, altri ancora sospettano che i traffici di famiglia esistano eccome, ma non vengano condotti alla luce del sole.

**TIPO QUEST: LAVORO****GRUPPO: VAR LINDEN****IL SEGRETO DEI VAR LINDEN**

Rispettati, stimati, benestanti e operosi nel contribuire alla prosperità della Cittadella, i Var Linden sono considerati un pilastro della comunità. Tuttavia, dicono le malelingue, i più preferiscono fingere di aver dimenticato di che colore siano realmente tinti i loro preziosi panni e dove avessero radici le origini della famiglia. Si può tingere ciò che si vuole, ma un animo lercio resterà sempre tale, sotto i colori sgargianti.

**TIPO QUEST: GRUPPO**

**UN TARLO FISSO****TIPO QUEST: LAVORO**

Anche i ricchi Var Linden sperano di prosperare e concludere buoni affari durante la Fiera d'Estate. Ci si potrebbe chiedere cosa se ne facciano di tanto denaro. Si parla di un commercio innovativo, che potrebbe far affermare la famiglia come la più prospera e fiorente della Cittadella. Se andasse a buon fine, ovviamente.

**GRUPPO: NOVAK****L'AMARO SORSO SCARLATTO****TIPO QUEST: GRUPPO**

I Novak non dimenticano, si dice alla Cittadella. Vecchi dissidi sono ancora vivi tra la famiglia e quanti giunsero da Novigrad, portando con sé voci secondo cui ben più di un Novak si sarebbe meritato di finire sul rogo durante le Grandi Purghe, e che i loro liquori e spezie siano solo una facciata rispettabile per ben più oscuri e blasfemi commerci, a cui sarebbero ancora legati. Dice, che è meglio non proferire mai dinanzi a uno della famiglia.

**UN DISTILLATO AMARO****TIPO QUEST: LAVORO**

Antichi patti e vecchi rancori regolano la vendita dei pregiati distillati dei Novak, tra concessioni e divieti da parte del Decano. Si dice che il risentimento della famiglia sia amaro quanto il loro miglior centerbe, le malelingue e gli invidiosi aggiungono che le ricette di famiglia vengono mantenute segrete per ragioni più oscure della mera gelosia dei propri distillati.

**GRUPPO: ISOLA DI RIMFJORD****LA RINASCITA DELL'ISOLA DI RIMFJORD****TIPO QUEST: GRUPPO**

Lo Jarl sta morendo, e così l'isola di Rimfjord. C'è chi è partito con l'obiettivo di portare a termine un'eroica cerca e chi con l'idea che non sarà il misticismo a salvarli dalla rovina, ma solidi rapporti con la Cittadella e gli altri regni. La Fiera d'estate è il banco di prova per tutti loro.

**UN MARE DI GUAI****TIPO QUEST: LAVORO**

I viaggiatori provenienti da Rimfjord hanno il mandato di far ripartire i commerci per l'intero arcipelago delle Sei Sorelle, se i traffici verso ovest non ripartono il futuro si annuncia davvero grama. Ciascuno ha però le proprie idee su come agire...

**GRUPPO: AVAMPOSTO IMPERIALE****L'ANELLO DELL'ALLEANZA****TIPO QUEST: GRUPPO**

L'apparato burocratico imperiale ha mandato dispacci per impartire ordini all'Avamposto Imperiale riguardo al viaggio verso la Fiera d'Estate; la richiesta dell'Imperatore è chiara: Zelenkirchen deve costruire rapporti pacifici e proficui con i regni e le città vicine, farsi nuovi amici ma anche una duratura alleanza. E quale modo migliore di costruire un futuro se non un'alleanza matrimoniale?

**COMMERCII DIFFICILI****TIPO QUEST: LAVORO**

Zelenkirchen vorrebbe in realtà fare affari con tutti, gli scambi commerciali sono fondamentali, anche perché l'Impero ha tanto da vendere! Ma i rapporti con i vicini regni sono difficili, i ricordi della guerra sono ancora freschi per tanta gente. La Fiera d'Estate è un banco di prova, da cui dipende il futuro dell'Avamposto.



**GRUPPO: REGNI DEL NORD****L'ORGOGGIO DEL NORD****TIPO QUEST: GRUPPO**

I nobili di tre Regni del Nord viaggiano verso la Cittadella con il loro seguito, ciascuno ha una missione vitale da portare a compimento, o le proprie terre e la propria gente, non avranno alcuna speranza di rialzare la testa, o forse addirittura di sopravvivere un altro inverno.

**L'UNIONE FA LA FORZA?****TIPO QUEST: LAVORO**

I viaggiatori che giungono da Nord hanno ben chiaro quante e quali questioni, politiche e commerciali, siano in ballo alla Cittadella. Dall'esito della Fiera d'Estate dipende il futuro dei loro regni, ma lavorare per un unico scopo non sarà facile, e non tutti sono convinti che sia la scelta giusta.

**GRUPPO: NOVIGRAD****IL GUANTO DEL POTERE****TIPO QUEST: GRUPPO**

La Cittadella deve tornare sotto l'ala protettrice e lo sguardo attento della potente Novigrad, nella salda presa del Consiglio e della Fiamma Imperitura. La mano di Novigrad si allunga sul borgo, e se sarà guantata di velluto o di ferro è tutto da scoprire.

**IL PESO DELL'ORO****TIPO QUEST: LAVORO**

I Tempi Bui hanno decisamente raffreddato i buoni rapporti e il profondo legame che univa la Cittadella e Novigrad. E' evidente che la Fiera sia l'occasione per riallacciare quei rapporti, e stringere nodi che siano vincoli vantaggiosi. Ciascuno dei viaggiatori dalla grande città ha anche, com'è ovvio, obiettivi più personali. Il potere è tremendamente seducente, e così è anche il denaro.

**PROVENIENZA: TUTTI I GRUPPI DELLA CITTADELLA****SUL MERCATO****TIPO QUEST: LAVORO**

Alla Cittadella non tutti lavorano nelle botteghe di famiglia, alcuni infatti lavorano in altre botteghe o fanno mestieri utili alla Cittadinanza e hanno un stipendio pagato dal Consiglio Cittadino. (Tratti disponibili solo per chi non lavora nella bottega di famiglia)





## QUEST DI CERCHIA

Ogni personaggio deve scegliere una Quest di Cerchia a suo piacimento e può, opzionalmente, sceglierne anche una seconda. Ogni Quest di Cerchia include un solo Tratto, ovvero tutti gli appartenenti a quella Cerchia ricevono le stesse informazioni.

Alcune Cerchie sono riservate ai personaggi dei gruppi provenienti dalla Cittadella, oppure ai Visitatori. La maggior parte delle Cerchie sono disponibili a tutti.

### LE QUEST DI CERCHIA SONO DESCRITTE A PAGINA 66

REDUCI DI OZENBERG

LA CINGHIA UNCINATA

I SEGNI DELLA SFORTUNA

SETE DI SAPERE

VIANDANTI E PELLEGRINI

DEVOTI DELLA FIAMMA

IL PRIVILEGIO DELL'ELEGANZA

MONATTI E PEZZENTI

SOGNI DI GLORIA

IL BRIVIDO DELLA SCOMMESSA

BRUTTE COMPAGNIE

UN CALICE DI TROPPO

LO SGUARDO DELLA FEDE

DICERIE PERICOLOSE

PUGNI FURIOSI

UNA PARTITA A DADI

GLI ERUDITI DELLA CITTADELLA

ORGOGGIO PATRIOTTICO

PROVENIENZA: TUTTI

PROVENIENZA: VISITATORI

PROVENIENZA: VISITATORI

PROVENIENZA: CITTADELLA

## QUEST LIBERE

Le Quest Libere si dividono in 3 categorie: Arcane, di Sotterfugio, Sociali. Ogni personaggio deve scegliere tre Quest Libere a suo piacimento, purché non appartengano tutte e tre alla stessa categoria.

All'interno di ogni Quest Libera scelta, il personaggio potrà scegliere un Tratto a suo piacimento.

**LA LISTA DELLE QUEST LIBERE SARÀ PRESTO PUBBLICATA!**





# QUEST DI GRUPPO

## UNA PAGINA NERA

**TIPO QUEST: GRUPPO**

**GRUPPO: ALTENDORF**

Alla Cittadella è sempre esistito un Altendorf, che si ricordi, ma la prosperità della famiglia è cominciata dopo la scomparsa del Barone Grunwald. C'è chi dice, sebbene non osi farlo dinanzi alla ricca, potente e benvoluta antica famiglia di stampatori, che non solo di inchiostro siano macchiate le loro dita.

### TRATTI DELLA QUEST:

- ✦ CAPO FAMIGLIA Altendorf
- ✦ Aspirante Capo Famiglia Altendorf
- ✦ Testacalda Altendorf
- ✦ Faida personale con altra famiglia Altendorf
- ✦ Amicizia inappropriata con altra famiglia Altendorf
- ✦ Pecora nera Altendorf
- ✦ Nasconde un segreto Altendorf
- ✦ Paciere Altendorf
- ✦ Consigliere Altendorf
- ✦ Custode di un segreto Altendorf

### CAPO FAMIGLIA ALTENDORF

Un tempo alla guida della famiglia c'era <<TestacaldaAltendorf>>, ma di recente il Decano ha deciso di affidare questa responsabilità ad una persona di stampo diverso. Il suo prestigio in famiglia è indiscusso, in tanti hanno un'alta opinione del suo carattere e delle sue capacità, ma è innegabile che, non avendo mai davvero comandato, la sua dimestichezza con i giochi di potere della Cittadella sia decisamente scarsa, se non nulla.

Ha accettato l'incarico con senso di responsabilità e intende porvi fede e impegnarsi per il successo degli Altendorf e dei loro affari, ma chi conosce bene <<CapofamigliaAltendorf>> intuisce che forse il manto dell'autorità non è la veste che avrebbe scelto per sé.

Gode della fiducia e dei buoni consigli di <<CustodesegretoAltendorf>>. <<AspirantecapofamigliaAltendorf>> mira a prenderne il posto, nonostante il loro rapporto non sia mai stato conflittuale, anzi. Ha sostituito <<TestacaldaAltendorf>> alla guida della famiglia, ma il parente non l'ha presa bene e ora critica costantemente il suo operato. <<ConsigliereAltendorf>> appoggia e sostiene la sua recente nomina, ma sembra sempre che il suo occhio attento non sia volto solo ad aiutare, ma anche a controllare ogni sua mossa.

### ASPIRANTE CAPO FAMIGLIA ALTENDORF

Da quando le redini di famiglia sono passate di mano, ha deciso di cercare di spiccare agli occhi del Decano e del resto dei parenti affinché si ravvedano e tolgano il potere a <<CapofamigliaAltendorf>> per metterlo nelle sue mani. In realtà non ha mai avuto particolari screzi con <<CapofamigliaAltendorf>>, ma ha un rapporto di grande affetto e fiducia con





<<TestacaldaAltendorf>>, che ha sempre appoggiato e a cui dava buoni consigli quando era capofamiglia.

### TESTACALDA ALTENDORF

Era la guida degli Altendorf, ma poi ha disubbidito alla volontà del Decano, litigato con mezza famiglia, e perso l'autorità e il prestigio di cui godeva. Considera quanto accaduto un'ingiustizia personale, ed una disgrazia per gli Altendorf, ma non ha alcuna possibilità di recuperare il potere e la posizione di un tempo; per questo critica costantemente <<CapofamigliaAltendorf>> e cerca di supportare in ogni modo <<AspirantecapofamigliaAltendorf>>, affinché ne prenda il posto. Ha sempre agito per il bene della famiglia, ma i recenti accadimenti hanno evidentemente avvelenato alcuni rapporti, e forse ferito il suo orgoglio al punto di trasformare una guida illuminata in piantagrane.

Ha un legame di parentela molto stretto con <<AspirantecapofamigliaAltendorf>>, mal sopporta <<CapofamigliaAltendorf>>, critica orribilmente <<AmiciziainappropriataAltendorf>> e di recente cerca di mettere in difficoltà <<NascondeunsegretoAltendorf>>.

### FAIDA PERSONALE CON ALTRA FAMIGLIA ALTENDORF

Due famiglie dovrebbero ancora detenere più potere delle altre, e più ricchezza, alla Cittadella: gli Altendorf e i Godfrei. E invece i Rozewicz sono ricchissimi, troppo ricchi, e certamente la rinascita della Cittadella porterà loro ancora più vantaggi. I suoi parenti sono ciechi, mentre i Godfrei hanno capito da anni che i Rozewicz sono dei predatori, intenzionati a prendersi tutto!

Rimpiange i tempi in cui le due famiglie originarie erano in comando, e anche se ormai il danno è fatto, forse non è troppo tardi per raddrizzare le cose. Per questo alimenta odio e sospetti verso i Rozewicz con gli altri concittadini, creando problemi diplomatici alla sua famiglia, che con i ricchi orafi è da sempre in ottimi rapporti.

### AMICIZIA INAPPROPRIATA CON ALTRA FAMIGLIA ALTENDORF

Al cuore non si comanda, e poi che mai saranno una manciata di monete d'argento per una famiglia benestante come la sua? Ha fatto dono di un po' di soldi alla persona più cara al suo cuore: <<AmiciziainappropriataVarLinden>> e suscitato così le critiche, e in alcuni casi la furia, dei suoi parenti. Il problema però non sono i soldi, o non lo sarebbero se il cognome della persona che ne aveva bisogno fosse stato diverso. Il resto della sua famiglia ha infatti anche osato porre un divieto, affinché smettano di frequentarsi nonostante l'affetto che li lega. Quali che siano le inimicizie che dividono gli Altendorf e i Var Linden, o l'imbarazzo dei parenti, non ha intenzione di ubbidire ad una simile e folle richiesta.

### PECORA NERA ALTENDORF

Perdigiorno? Macché: sapiente, o artista piuttosto... una nobile anima intrappolata in una famiglia di avidi e aridi artigiani del sapere. Il pensiero di dedicare il suo tempo a stampare cose scritte da altri è un insulto, specie se si ha invece l'estro di produrre mirabili opere di mano propria. La famiglia non capisce, e tarpa le sue ali, al punto di proibire di usare l'officina per stampare le sue creazioni. Ma nessun impedimento o monito può fermare l'estro creativo, e così ha disubbidito al divieto, finendo col fare un piccolo, quanto involontario, disastro in bottega. Ora i famigliari si dividono tra coloro che rimbrottano spazientiti e infuriati, e coloro che deridono la sua inettitudine. Questa famiglia è una prigioniera!





### NASCONDE UN SEGRETO ALTENDORF

Per mostrarsi fieri del proprio nome, del proprio retaggio e delle glorie di famiglia, non è necessario voler essere sotto le luci della ribalta. Anzi, spesso le azioni più incisive e determinanti sono compiute nell'ombra, senza troppi clamori. Desidera il successo per gli Altendorf, e non c'è nulla che non farebbe per aiutare la famiglia a raggiungerlo.

Ogni tanto ha strani atteggiamenti, come se avesse paura di qualcosa, o qualcuno.

### PACIERE ALTENDORF

Gli screzi familiari in corso da quando <<CapofamigliaAltendorf>> ha sostituito <<TescacaldaAltendorf>> sono ridicoli e non porteranno a nulla di buono, specie ora che una grande opportunità di rinascita si profila nel futuro della Cittadella e bisognerebbe essere uniti e compatti per ottenere il successo! Ha a cuore l'armonia tra i suoi famigliari, e ha ogni intenzione di porre fine a questa diatriba egoista e controproducente, con le buone o con le cattive, se necessario!

Ha sposato la via della pazienza e della comprensione, per questo spende parole di conciliazione per tutti, eccetto <<TestacaldaAltendorf>>, che dovrebbe semplicemente rassegnarsi a quel che è stato e smetterla di creare problemi.

### CONSIGLIERE ALTENDORF

Attenzione: Personaggio di età avanzata (richiede trucco).

Aveva meno di 8 inverni sulle spalle ai tempi in cui la Cittadella era ancora il Castello di Grunwald. È la memoria storica della famiglia, come anche del paese, e gode del rispetto di molti. L'età non ha fiaccato il suo spirito né intaccato troppo le sue energie, infatti ha ancora molto da dire, e da fare, per realizzare le sue ambizioni personali e le aspirazioni che nutre per gli Altendorf. Non solo dispensa consigli, ma si sente responsabile del successo di famiglia, ed è evidente che abbia dei piani per il futuro.

Nutre dell'astio verso <<PecoraneraAltendorf>>, <<AmiciziainappropriataAltendorf>> e <<FaidapersonaleAltendorf>>, perché le ambizioni e le idee personali non dovrebbero mai mettere nei guai la famiglia. Egoisti e folli, ecco cosa sono certi suoi parenti. Apprezza <<CapofamigliaAltendorf>> e tiene d'occhio <<CustodediunsegretoAltendorf>>, la sua vicinanza con il Decano al potere è ragione di curiosità, e forse preoccupazione. Fin dall'infanzia, sono molto amici con <<CustodediunsegretoGodfrei>>, e ormai sono le uniche persone a ricordare come fosse la Cittadella anni fa.

### CUSTODE DI UN SEGRETO ALTENDORF

Tutti sanno che è, da sempre, l'Altendorf che il Decano preferisce, e per cui ha un occhio di riguardo. Fa spesso viaggi rapidi al Podere, di cui non rende conto a nessuno: per questo alcuni hanno un maggiore rispetto della sua persona, mentre altri sono apertamente invidiosi, e sostengono che il Decano stia affinando i suoi talenti per farne la futura guida della famiglia.

<<AspirantecapofamigliaAltendorf>> è spesso ostile nei suoi confronti ed insiste per farsi dire cosa faccia al Podere di tanto segreto. Legame familiare strettissimo con il Decano.





## UNA FORTUNA SFACCIATA

**TIPO QUEST: GRUPPO**

**GRUPPO: ROZEWICZ**

Orgogliosi, colti, preceduti da un nome prestigioso, i Rozewicz sono sempre stati sfacciatamente, vergognosamente ricchi. Al punto da passare quasi indenni i Tempi Bui che colpirono tutti, ovunque. Gli invidiosi e chi vuole loro male non può non domandare, a voce sommessa, da dove giunga tanta ricchezza e cieca fortuna, se sia davvero meritata o se sia frutto di una corruzione che va al di là dello scambio sottobanco di qualche moneta o favore.

### TRATTI DELLA QUEST:

- ✦ CAPO FAMIGLIA Rozewicz
- ✦ Aspirante Capo Famiglia Rozewicz
- ✦ Testacalda Rozewicz
- ✦ Faida personale con altra famiglia Rozewicz
- ✦ Amicizia inappropriata con altra famiglia Rozewicz
- ✦ Pecora nera Rozewicz
- ✦ Nasconde un segreto Rozewicz
- ✦ Paciere Rozewicz
- ✦ Consigliere Rozewicz
- ✦ Custode di un segreto Rozewicz

### CAPO FAMIGLIA ROZEWICZ

Una roccia. Così amministra e gestisce la sua famiglia, con forza e determinazione e con una sicumera che è impossibile da scalfire. Lascia sempre che ciascun familiare dica la propria, ma le sue decisioni, una volta prese, sono legge. Riguardo al futuro, nutre l'ambizione di aumentare l'influenza e la ricchezza della sua famiglia, alla Cittadella come in tutti i Regni del Nord. Le paure di un tempo riguardo alle dicerie sui Rozewicz erano infondate allora, e ancor di più lo sono adesso. Ascolta raramente, ma davvero, solo <<consiglierozewicz>>. È evidente che <<aspirantecapofamiglia>> abbia l'ambizione di prendere il suo posto, e questa sciocca idea è fomentata da <<testacaldarozewicz>>, con cui ha un legame familiare stretto (fratelli o marito e moglie) ma estremamente conflittuale.

### ASPIRANTE CAPO FAMIGLIA ROZEWICZ

Non ha mai pensato di avere la stoffa per il comando, nei confronti dei suoi familiari ha l'atteggiamento morbido e accomodante di chi ascolta e tiene in considerazione il pensiero e le opinioni di tutti. È evidente che non vorrebbe sfidare l'autorità di <<capofamigliarozewicz>>, che ha sempre rispettato e di cui ha un timore reverenziale fin dall'infanzia, ma la persuasione di <<testacaldarozewicz>> ha funzionato ed ora si forza ad essere portavoce dei familiari più critici nei confronti di <<capofamigliarozewicz>>. Critiche che in realtà personalmente condivide: non è affatto scontato che le paure di un tempo fossero fandonie, e che i Rozewicz non abbiano ancora da temere. Malelingue, fanatici religiosi, invidiosi di ogni sorta sono ancora in circolazione, e la loro famiglia è ancora ricca e potente. Perché volere di più?

Ha un rapporto molto positivo con <<testacaldarozewicz>>, mentre è indulgente nei confronti di <<amiciziainappropriarozewicz>> e <<pecoranerarozewicz>>.





### TESTACALDA ROZEWICZ

Non desidera l'autorità sui suoi famigliari, ma vuole un cambio di leadership alla guida dei Rozewicz, e <<aspirantecapofamigliarozewicz>> è la persona giusta, ha solo bisogno di un po' di incoraggiamento. Non sopporta la granitica personalità di <<capofamigliarozewicz>> e la sua miopia nei confronti dei potenziali pericoli che la famiglia corre, ha paura che li porterà alla rovina. Osteggia quindi le sue posizioni e la sua persona, in privato come in pubblico, con veemenza e convinzione che lasciano trasparire un odio personale, e non solo un desiderio di protezione verso la famiglia. Di contro, chiunque altro parli male dei Rozewicz, incorre nella sua ira. Difendere l'onorabilità della famiglia è una sua prerogativa da sempre, e non ha mezze misure contro chi cerchi di far del male o gettare fango sul loro buon nome. Ha scoperto che <<custodediunsegretorozewicz>> stava spiando i suoi affari, per questo hanno litigato malamente.

### FAIDA PERSONALE CON ALTRA FAMIGLIA ROZEWICZ

Ha visto di persona gli orrori della guerra, e ancora ne porta le cicatrici. Per questo odia i Var Linden, e in generale l'Impero. Paradossalmente, i suoi concittadini sono persino peggio degli Imperiali, perché hanno anche tradito la loro patria e si sono arricchiti a scapito della povera gente. Sa bene di cosa sia capace gente come i Var Linden, e non li vorrebbe alla Cittadella; farebbe di tutto per metterli nei guai e spargere maldicenze sul loro conto e cercare di rovinargli gli affari è solo l'inizio. La sua famiglia naturalmente non è d'accordo, ma sono degli sciocchi, e delle loro critiche se ne infischia!

### AMICIZIA INAPPROPRIATA CON ALTRA FAMIGLIA ROZEWICZ

Fin da quando erano ragazzini, condivide un'amicizia profonda (o forse un rapporto romantico) con <<amiciziainappropriatanovak>>, un legame nato da un'esperienza traumatica quando erano piccoli, che con gli anni si è rafforzato. Le rispettive famiglie si odiavano già allora, e con il passare del tempo le cose non sono affatto cambiate, anzi, semmai sono peggiorate. Quelle che venivano considerate le birbonerie di bambini disobbedienti si sono trasformate nel tradimento di un familiare sleale. La sua amicizia, forse il legame più prezioso che ha, è percepito da <<capofamigliarozewicz>> e altri suoi parenti come un affronto personale, un insulto! <<aspirantecapofamigliarozewicz>> ha un atteggiamento più morbido, ma il sospetto è che lo faccia solo per ottenere il suo appoggio, e non per reale comprensione dei suoi sentimenti. <<pecoranerorozewicz>> è uno spirito affine, l'unica persona che senta davvero come un alleato.

### PECORA NERA ROZEWICZ

Da sempre è uno spirito ribelle, un bastian contrario, che non ama sentirsi dire cosa deve fare, né tantomeno chi debba frequentare. Il fatto che una persona porti un nome importante o criticato, che abbia denari e successo o non posseda niente, è un modo ridicolo per scegliersi le amicizie. I famigliari sono convinti che sia solo per fare loro dispetto che si accompagni in pubblico con <<amiciziainappropriatagodfrei>>, ed anzi, rincarano la dose dall'alto della loro spocchia, con accuse di essere preda dell'idiozia. Sostengono infatti che quando chi è pezzente e senza un soldo coltiva l'amicizia con chi è ricco di risorse e prestigio, è evidente che uno dei due sia un malintenzionato e l'altro uno sprovveduto! Dell'apparenza e del disgustoso tradizionalismo dei suoi parenti non si cura, anzi, sfida apertamente la loro boria elitaria in ogni modo possibile. Solo <<aspirantecapofamigliarozewicz>> mostra comprensione verso il suo modo di essere, ed è infatti l'unica persona a cui vuole davvero bene e a cui racconta i fatti suoi.





### NASCONDE UN SEGRETO ROZEWICZ

Ama la sua famiglia, e mostra spesso e volentieri in pubblico il suo profondo orgoglio per il nome che porta. Sostiene che farebbe di tutto per i suoi famigliari e si arrabbia come una furia quando queste sue affermazioni non vengono prese sul serio. Nonostante non abbia mai compiuto imprese particolarmente degne di nota o sacrificato qualcosa di personale per il buon nome dei Rozewicz, quando è preda della stanchezza, della preoccupazione o dello sconforto, si comporta come se portasse il peso del mondo sulle sue spalle. Questa arroganza e supponenza non sono apprezzate da tutti in famiglia, ma soprattutto non sono apprezzate da gentaccia come i Godfrei e i Novak, che odia ferocemente. Critica costantemente <<pecoranerorozewicz>> e <<amiciziainappropriatarozewicz>> e vorrebbe che <<capofamigliarozewicz>> li punisse in maniera esemplare. Ha scoperto che <<custodediunsegretorozewicz>> stava spiando i suoi affari, per questo hanno litigato malamente.

### PACIERE ROZEWICZ

Oltranzista e dalle idee sempre molto chiare, coltiva la convinzione che l'armonia familiare si raggiunga solo evitando contaminazioni con i pezzenti, i criminali e in generale la gente di poca sostanza. Custode dei valori di famiglia, anche perché gode della stima personale del Decano al Podere, ha il compito di ricordare ai suoi parenti che i Rozewicz sono speciali e migliori della gente della Cittadella. Sogna di riconquistare la rispettabilità di un tempo, in cui erano i signori della grande città, non del paesotto in cui si sono trasferiti per paura, per questo appoggia in pieno <<capofamigliarozewicz>> e cerca di riportare sulla retta via <<pecoranerorozewicz>> e <<amiciziainappropriatarozewicz>>: mischiarsi con certa gentaccia è una pessima, pessima idea! <<custodediunsegretorozewicz>> ha subito accuse ingiuriose: ha parlato in sua difesa e ora stanno diventando amici.

### CONSIGLIERE ROZEWICZ

Non necessariamente ama il potere per sé, ma di certo ama che la propria famiglia abbia potere. I successi e la ricchezza dei Rozewicz sono ragione di orgoglio personale, e ama quindi elargire consigli per arricchirsi di più, e meglio, o per rovinare avversari e nemici. Qualcuno definirebbe il suo atteggiamento nei confronti dei parenti come manipolatorio, ma sono sciocchezze, avere a cuore il destino dei propri cari è perfettamente normale! Apprezza il pugno di ferro di <<capofamigliarozewicz>> e sostiene le sue decisioni e il suo autoritarismo, specie perché sa di essere l'unica persona la cui voce verrà ascoltata.

Con <<custodediunsegretorozewicz>> non sono mai andati d'accordo, e di recente sono proprio ai ferri corti. <<testacaldarozewicz>> deve finirli di piantare grane e <<pecoranerorozewicz>> e <<amiciziainappropriatarozewicz>> mettere la testa a posto!

### CUSTODE DI UN SEGRETO ROZEWICZ

Prova una profonda preoccupazione per gli screzi interni che dividono i suoi famigliari, ma vive alla Cittadella solo da qualche tempo e sembra che si stia limitando ad osservare, cercare di capire e tenersi un po' in disparte. D'altronde quando i cosiddetti cugini di campagna arrivano dal Podere, spesso non vengono presi sul serio. Alcuni sospettano sia una spia della Decana, altri che la sua permanenza alla Cittadella sia una punizione. <<testacaldarozewicz>> e <<nascondeunsegretorozewicz>> sono convinti che li abbia seguiti per spiarli in segreto, e sono finiti a litigare pesantemente. <<paciererorozewicz>> ha parlato in sua difesa, e stanno infatti legando.





## OMBRE DEL PASSATO

### TIPO QUEST: GRUPPO

### GRUPPO: ISENBRAND

Dai a degli straccioni del denaro e ne farai un Isenbrand. Un detto che in pochi si azzardano a pronunciare a voce alta, specie nella fiorente taverna, o davanti ai membri della benvoluta famiglia o in faccia ai suoi alleati. Gli Isenbrand sono come i loro vini: anche se invecchiano non perdono carattere, anzi, lo acquistano. E non c'è bottiglia più vecchia di quella che si eredita, e che però sa di livore.

### TRATTI DELLA QUEST:

- ✦ CAPO FAMIGLIA Isenbrand
- ✦ Aspirante Capo Famiglia Isenbrand
- ✦ Testacalda Isenbrand
- ✦ Faida personale con altra famiglia Isenbrand
- ✦ Amicizia inappropriata con altra famiglia Isenbrand
- ✦ Pecora nera Isenbrand
- ✦ Nasconde un segreto Isenbrand
- ✦ Paciere Isenbrand
- ✦ Consigliere Isenbrand
- ✦ Custode di un segreto Isenbrand

### CAPO FAMIGLIA ISENBRAND

Così diceva sua madre: "devi proteggerli, proteggerli da loro stessi" riferendosi ai suoi parenti. Tiene a tutti i famigliari e non sembra amare particolarmente il peso del comando, non di meno guida la famiglia al meglio delle sue possibilità, forse per il voto fatto a sua madre tanti anni fa, forse per le paure che ella covava: che prima o poi sarebbe accaduto qualcosa di brutto ai suoi famigliari. È innegabile riconoscere un'estrema cautela, simile talvolta alla paranoia, in come amministra gli Isenbrand. Prudenza, la chiamano i parenti che appoggiano la sua posizione, codarda taccagneria la chiamano gli altri. Se ne cura il meno possibile, perché non può, e non deve, concedersi di sbagliare; la famiglia dipende dalla sua perseveranza e dalla sua saggezza, e non li deluderà! <<aspirantecapofamigliaisenbrand>> ha preso un abbaglio e crede di avere in tasca ogni soluzione ai loro problemi, ma sta tirando troppo la corda, e rovinando l'armonia familiare.

### ASPIRANTE CAPO FAMIGLIA ISENBRAND

Ha sempre avuto un ottimo rapporto, di fiducia e confidenza, con <<capofamigliaisenbrand>>, ma di recente le cose sono cambiate, e ne critica apertamente le posizioni, a suo dire troppo timorose e conservatrici. L'intento, appare evidente a tutti, è quello di prenderne il posto alla guida della famiglia. Sostiene di aver trovato la soluzione ad un problema che da sempre li attanaglia, e che permetterebbe agli Isenbrand di prosperare e costruire un futuro più roseo, e sicuro. Quel che dapprima era solo una differenza di opinioni, si sta trasformando in una lotta familiare... ma ha la ragione dalla sua parte, e l'avrà vinta!





### TESTACALDA ISENBRAND

Alcuni sono spericolati per indole, convinti che nulla e nessuno possa batterli. Nel suo caso, qualche anno fa ha ricevuto la prova inequivocabile di essere creatura benedetta, e da allora questa consapevolezza è una spina nel fianco per il resto della famiglia. La nera piaga aveva infatti ridotto all'osso la sua salute, tanto che ormai si recitavano preghiere per la sua anima: benché ancora respirasse, non v'era speranza che potesse sopravvivere. E invece, dall'oggi al domani, guarì miracolosamente dalla peste! Questo prodigio ha non solo rinvigorito la sua salute, ma ha anche cambiato il suo atteggiamento nei confronti dei rischi e ora si comporta come se nessuna conseguenza potesse recare danno. Ma parlare e agire a sproposito non sono attività benviste dai suoi parenti, che ancora vivono nel timore della loro stessa ombra.

### FAIDA PERSONALE CON ALTRA FAMIGLIA ISENBRAND

Odia visceralmente, sin da quando erano piccoli, <<pacieredabrowska>> e ha sempre covato un rancore profondo e invincibile nei suoi confronti. Una notte non lontana, quell'odio ha spinto i suoi passi fino in casa Dabrowska, dove, in preda a sentimenti di cui non vuole parlare, ha stretto le mani intorno al suo collo... Per fortuna gli altri si svegliarono, fermarono il suo gesto e poi si vendicarono menando pugni e calci finché non svenne. Finiti i mesi in cella per via dell'accaduto, ha continuato a non voler spiegare cosa avesse in testa quella notte.

I parenti, dapprima preoccupati, hanno reagito con biasimo prima e aperta ostilità poi... specialmente per il fatto che non ha mai voluto rinnegare quel gesto, ed anzi, ora odia l'intera famiglia Dabrowska, colpevole di aver inferto botte, umiliazione e prigionia. La voglia di fargliela pagare non si è affatto affievolita, mandando il resto degli Isenbrand su tutte le furie.

### AMICIZIA INAPPROPRIATA CON ALTRA FAMIGLIA ISENBRAND

Poche cose uniscono gli Isenbrand quanto l'odio profondo e invincibile verso chiunque sia riconducibile all'Impero, ed infatti pochi sono odiati da loro quanto i Var Linden. Dal canto suo, non ha mai sentito questo rancore come cosa propria, ma neppure osava contraddire i suoi parenti. Finché una notte, fuori dalla taverna, <<capofamigliavarlinden>> è stato aggredito da un mostro orrendo, e solo grazie al suo intervento ha avuto salva la vita. Da allora, sono diventati amici. La cosa ha generato aspre critiche in famiglia, che vorrebbe smettesse di farsi vedere così amichevole con i loro carnefici. Alcuni parenti hanno alzato la voce nei suoi confronti, e sono volate parole grosse, come "tradimento" e "ingratitude". Apprezzare qualcuno, a dispetto del nome che porta, non significa essere un mostro, eppure alcuni parenti si comportano come se lo fosse.

### PECORA NERA ISENBRAND

Che cosa può mai farci se ha le mani bucate? I soldi sono fatti per essere spesi... e spenderli è decisamente più semplice e divertente che guadagnarli. Infatti lavora pochissimo, il meno possibile, e in compenso spende per inezie. Spesso fa anche regali ai suoi parenti spilorci e taccagni, d'altronde i soldi non fanno la felicità! Gli amici fanno la felicità! E infatti spende anche per i suoi amici, e spesso si dimentica di far loro pagare quel che consumano in taverna. I parenti col tempo hanno perso ogni pazienza nei suoi confronti, e architettano punizioni e insulti affinché cambi strada. Dal canto suo, continua a non curarsi di queste inezie, né dello scorno dei famigliari... anche se i loro rimproveri fanno male.

### NASCONDE UN SEGRETO ISENBRAND

In famiglia si dice che abbia sempre avuto un legame speciale con suo padre, figura di spicco degli Isenbrand che, prima di morire anni fa, era Decano della famiglia. Alcuni si aspettavano che avrebbe





coltivato ambizioni simili, invece ama coltivare vere piante, erbe e arbusti, almeno così parrebbe considerato quanto spesso si assenti per passeggiare tra la natura e osservare sovrappensiero le radici o le fronde degli alberi. Ha preso questa abitudine proprio dal padre, spiega con evidente disagio, ed è un modo per tenere vivo il ricordo di lui. Invero, dalla morte del genitore, appare ogni tanto in preda alla malinconia, alla tristezza e alla preoccupazione. Al punto che, quando ha parlato di fronte a tutti per criticare <<capofamigliaisenbrand>> e appoggiare invece <<aspirantecapofamigliaisenbrand>>, i parenti hanno pensato che fosse quello il suo cruccio: una persona non all'altezza di suo padre stava guidando male la famiglia. È forse l'unica persona che non biasimi troppo <<faidapersonaleisenbrand>> e anzi cerchi di muovere gli altri famigliari al perdono, ma non di meno sembra sempre voler tenere d'occhio i suoi spostamenti e le sue azioni: perdono e fiducia sono due cose diverse. Fu il Decano suo padre ad adottare <<paciereisenbrand>> e a crescerli insieme come fossero dello stesso sangue.

### PACIERE ISENBRAND

Ricorda poco o niente della sua vita prima di entrare a far parte della famiglia, se non la fame, gli stenti, la paura. Fu il Decano di allora a salvare la sua vita, e adottare la creatura spaventata che aveva dinanzi trattarla come uno dei suoi figli. Deve così agli Isenbrand tutto: la propria vita, il calore di una famiglia, l'insegnamento di un mestiere rispettabile, e per questa ragione li ama incondizionatamente e li considera persone forti e oneste. Vive molto male i litigi tra <<capofamigliaisenbrand>> e <<aspirantecapofamigliaisenbrand>>, ed è l'unica voce che si alza in difesa di <<amiciziainappropriataisenbrand>> e <<faidapersonaleisenbrand>>. Fu il Decano padre di <<nascondeunsegretoisenbrand>> a donargli una nuova vita, e a crescerli insieme come fossero dello stesso sangue.

### CONSIGLIERE ISENBRAND

Sostiene <<capofamigliaisenbrand>>, appoggia la sua risolutezza, e parla spesso in suo favore. I soldi sono l'unica cosa davvero importante per sopravvivere in questo mondo ostile. Su richiesta del Decano, il tesoretto degli Isenbrand viene custodito da una sola persona, che per praticità non è mai alla guida della famiglia; in questo periodo è la sua mano a stringere i cordoni della borsa. O, per meglio dire, la chiave dello scrigno. È una sua diretta responsabilità, di cui si vanta spesso in casa per accreditare le sue posizioni: i saggi consigli di chi ha autorevolezza e fiducia valgono di più delle opinioni degli altri.

<<custodediunsegretoisenbrand>> da qualche tempo è disponibile e molto amichevole nei suoi confronti, e la cosa non è spiacevole. <<aspirantecapofamigliaisenbrand>> non gode né della sua approvazione, né della sua simpatia, benché nessuno meriti il suo disprezzo quanto <<pecoraneraisenbrand>> o la sua disapprovazione quanto <<faidapersonaleisenbrand>>.

### CUSTODE DI UN SEGRETO ISENBRAND

Ha sempre nutrito una forte curiosità verso il passato degli Isenbrand, come fosse la vita a Zelenkirchen, cosa accadde esattamente, quale genio riuscì a portar via tanto denaro nonostante la guerra. Purtroppo quando poneva queste ed altre domande durante l'infanzia riceveva in tutta risposta sganassoni e rimbrotti. Per rispetto ha smesso di fare domande in famiglia, ma a quanto pare ha continuato a porle fuori di casa. Ad ogni viaggiatore non manca di chiedere notizie dell'avamposto imperiale e dei suoi abitanti, e non stupisce che aspetti con trepidazione la Fiera d'Estate. Deve dunque essere il mercato la ragione della sua recente eccitazione che diversi parenti non hanno potuto fare a meno di notare...





## LA ZAMPATA DEL VECCHIO LEONE

### TIPO QUEST: GRUPPO

### GRUPPO: DABROWSKA

Riservati, onesti, fatti dal nulla, così sono considerati i Dabrowska. C'è ancora chi ricorda che debbano parte della loro fortuna al buon cuore dei Godfrei, ma non si può negare l'animo umile e operoso della famiglia. Spesso però ci si chiede cosa ci sia, dietro questa patina di rispettabilità, se non sia costruita ad arte, per nascondere un passato tormentato. D'altronde, chi si accontenta di volare basso, è perchè non vuole essere colpito dal cacciatore.

### TRATTI DELLA QUEST:

- ✦ CAPO FAMIGLIA Dabrowska
- ✦ Aspirante Capo Famiglia Dabrowska
- ✦ Testacalda Dabrowska
- ✦ Faida personale con altra famiglia Dabrowska
- ✦ Amicizia inappropriata con altra famiglia Dabrowska
- ✦ Pecora nera Dabrowska
- ✦ Nasconde un segreto Dabrowska
- ✦ Paciere Dabrowska
- ✦ Consigliere Dabrowska
- ✦ Custode di un segreto Dabrowska

### CAPO FAMIGLIA DABROWSKA

Onestà, dedizione e volare basso sono le chiavi per una vita serena, e sicura! L'ambizione di gente come Klaus, il loro avo, porta solo a perdere tutto. Certo, la fiera può essere un'occasione per migliorare gli affari, ma anche così non fosse i Dabrowska, per fortuna, non muoiono certo di fame e in fin dei conti l'opulenza non serve, quando si ha di che vivere contenti. Guida la famiglia secondo questi principi, in accordo con la Decana, e di imprese rischiose e mirabolanti guadagni facili non vuole nemmeno sentirne parlare.

Testa sulle spalle, sudore sulla fronte e maniche rimboccate: questo è l'aspetto e l'essenza della brava gente. Peccato che <<aspirantecapofamigliadabrowska>>, <<faidaperso-  
naledabrowska>> e <<testacaldadabrowska>> la vedano diversamente, e vogliano minare la sua autorità per condurre la famiglia alla rovina. Questa differenza di vedute è preoccupante, ma anche dolorosa, specie considerata la parentela strettissima (fratelli o marito e moglie) con <<aspirantecapofamigliadabrowska>>

### ASPIRANTE CAPO FAMIGLIA DABROWSKA

Occorre rischiare per ottenere qualcosa, e stare fermi accontentandosi, come vorrebbe <<capofamigliadabrowska>>, non ha alcun senso. Dal canto suo, ha le idee decisamente chiare sulla direzione che i Dabrowska dovrebbero intraprendere, e benché ammetta con i suoi parenti che sia una strada non priva di rischi, personali e famigliari, crede che ne valga decisamente la pena. Ha contatti con gente che potrebbe aiutare, ha il fegato di contrastare apertamente la linea tenuta finora, ed ha un piano. È tempo di sputare in faccia al passato, arricchirsi e con i soldi fare reale concorrenza agli Isenbrand. Magari trasformare la bettola in una vera locanda, a dispetto della promessa fatta alla famiglia rivale, che si è solo approfittata dei Dabrowska in un momento di difficoltà. Ha un legame di parentela strettissimo (fratelli o marito e moglie) con <<capofamigliadabrowska>>; <<testacaldadabrowska>> e <<faidaperso-  
naledabrowska>>





approvano le sue idee. <<custodediunsegretodabrowska>> nasconde qualcosa, e ha tutte le intenzioni di scoprire cosa!

### TESTACALDA DABROWSKA

La povertà è un'onta, non sopporta i ricchi e la gente ben vestita e sfarzosa, forse perché prova un'invidia profonda nei loro confronti, forse perché si vergogna dell'indigenza della sua famiglia; o forse perché i racconti di quanto influenti e ricchi fossero in passato sono uno sprone a cambiare le cose, e riportarle a com'erano un tempo. Farebbe letteralmente di tutti affinché i Dabrowska tornassero ricchi e autorevoli come prima di lasciare Novigrad, e finora ha certamente alzato un gran baccano per persuadere gli altri familiari delle sue ragioni. Critica apertamente <<capofamigliadabrowska>> e supporta in ogni modo <<aspirantecapofamiglia>>.

### FAIDA PERSONALE CON ALTRA FAMIGLIA DABROWSKA

Gli Isenbrand hanno approfittato della loro debolezza e hanno strappato un accordo impossibile alla famiglia, che la condanna ad essere subordinata a loro per sempre. Parla male della loro taverna e cerca di sabotarne gli affari in ogni modo, a dispetto dei rimproveri di <<capofamigliadabrowska>>. Ama inoltre mettere in giro maldicenze sul loro conto, ma i vecchi sospetti sulle origini della loro ricchezza non impressionano più nessuno. Ha quindi preso a spiare i rivali nella speranza di scoprire i loro segreti, e i loro peccati. Sopporta a fatica le critiche dei familiari, ma per fortuna <<aspirantecapofamigliadabrowska>>, con l'appoggio di <<testacaldadabrowska>>, cambierà le sorti di famiglia molto presto.

### AMICIZIA INAPPROPRIATA CON ALTRA FAMIGLIA DABROWSKA

Nutre un affetto profondo (volendo potrebbe essere amore) verso <<pacierenovak>> e non ne fa mistero, anzi, in famiglia li difende, tutti, a spada tratta. Sa bene che le due famiglie sono ai ferri corti da prima di trasferirsi alla cittadella, ma sono eventi del passato, e le colpe dei padri non possono ricadere sui figli! Ha spesso un atteggiamento di sfida aperta verso gli altri suoi familiari, facendo regali o proponendo brindisi alla salute dei Novak. Questo naturalmente manda i suoi parenti in bestia: i più morbidi e gentili lanciando accuse di ingenuità, i più arrabbiati e violenti sospettando il tradimento e lanciando insulti. Appoggia le posizioni e le idee di <<capofamigliadabrowska>>, che però mal tollera la sua amicizia scomoda e i suoi atteggiamenti. Con <<testacaldadabrowska>> hanno litigato e sono venuti alle mani.

### PECORA NERA DABROWSKA

Nessuno aveva mai preso sul serio i suoi sogni di espandere gli affari di famiglia, ma il suo entusiasmo e le sue ambizioni non potevano certo essere fermate dai "no" di <<capofamigliadabrowska>>, della Decana e di tutti i suoi parenti. Bisognava crederci: l'idea di produrre il sidro, oltre alla birra, era troppo geniale per abbandonarla senza tentare. Così agì di testa propria, e sottraendo denaro di nascosto tentò l'impresa... e fallì. Non produsse nemmeno una goccia di sidro, e in compenso i soldi che i parenti avevano da parte per rinnovare le botti da birra e per pagare le tasse erano spariti. Se prima era lo zimbello di famiglia, ora è proprio la pecora nera.

### NASCONDE UN SEGRETO DABROWSKA

Ha sempre supportato tutti in famiglia, e non ha mai risparmiato energie nel lavorare sodo come nell'aiutare, cercando di essere sempre un sostegno, una certezza e una fonte di tranquillità per i suoi parenti. Non ha mai avuto un buon rapporto con <<consiglieredabrowska>>, mentre nutre





affetto corrisposto per <<pacieredabrowska>>, <<testacaldadabrowska>> e <<custodediunsegretodabrowska>>. Di recente la sua mente pare occupata da pensieri e preoccupazioni: un'ombra scura sempre vela i suoi occhi, ma a chi faccia domande risponde che ha nostalgia della campagna, che le mura cittadine opprimono il suo cuore come una prigione. Non ha preferenze tra <<capofamigliadabrowska>> e <<aspirantecapofamiglia>>.

### PACIERE DABROWSKA

La famiglia è disunita, e questo è pessimo, sia per gli affari e ancor di più per l'armonia familiare. Vuole bene a tutti, e si rende conto che è la mancanza di soldi a rendere i suoi parenti così divisi e litigiosi. Sarebbe disponibile dunque più o meno a qualsiasi cosa pur di sanare i dissidi interni. Soffre perché <<capofamigliadabrowska>> e <<aspirantecapofamigliadabrowska>> non capiscono la sua posizione conciliante. Non è sempre stata una persona così equilibrata e accomodante, durante l'infanzia era ribelle e attaccabrighe, picchiando e bullizzando diversi altri bambini del paese, ma principalmente <<faidapersonaleisenbrand>>. Crescendo ha superato quel suo problema, ma non ha mai ricucito con la sua vittima preferita, che oggi prova ancora rancore e odio nei suoi confronti. Una notte, <<faidapersonaleisenbrand>> ha forzato il suo ingresso in casa Dabrowska e mentre dormiva ha stretto le mani sul suo collo. Per fortuna gli altri Dabrowska si sono svegliati e hanno fermato il folle gesto. Non ricorda altro di quella notte agghiacciante, e visto che <<faidapersonaleisenbrand>> ha anche speso dei mesi in cella, vorrebbe solo dimenticarsi di tutto. Ma alcuni dei parenti vorrebbero dargli una bella lezione, a dispetto dell'amicizia delle due famiglie, specie <<faidapersonaledabrowska>>. Dal canto suo, cerca in ogni modo di evitare che si consumi altra violenza, ma si chiede anche cosa abbia davvero motivato un gesto tanto orribile e sconsiderato.

### CONSIGLIERE DABROWSKA

Saggezza e lungimiranza sono sempre state le sue parole d'ordine, insieme ad una lealtà assoluta verso la famiglia. Avrebbe dovuto essere il capofamiglia, ma un terribile lutto ne ha segnato orribilmente la vita. Perdere il coniuge dopo solo due mesi di matrimonio è terribile, trovare la propria dolce metà con la testa spaccata da una pietra in piazza può davvero piegare anche lo spirito più forte. Un anno è trascorso, ma la malinconia che affligge il suo cuore non accenna a scemare. Così si limita a dare buoni consigli, e ad appoggiare <<capofamigliadabrowska>> che stima e adora. Rischiare, e volere ad ogni costo qualcosa non porta mai a buoni risultati. Non ha mai avuto un buon rapporto con <<nascondeunsegretodabrowska>>.

### CUSTODE DI UN SEGRETO DABROWSKA

Ha sempre una buona parola per tutti, e in particolare per <<capofamigliadabrowska>>, di cui apprezza la guida saggia e con i piedi per terra. Rimpiange i tempi di Novigrad, in cui la famiglia era agiata e serena, ma non si può tornare indietro. Fin da quando erano piccoli nutre grande affetto per <<nascondeunsegretodabrowska>>; ora cerca di essere presente e dare una mano per capire e scacciare i suoi brutti pensieri. Al contempo, si impegna affinché <<consiglieredabrowska>> possa superare il terribile lutto. Prima che turbasse l'armonia familiare, aveva un buon rapporto anche con <<aspirantecapofamigliadabrowska>>, ma ora i loro rapporti si sono raffreddati, ed anzi, spesso discutono in privato per negare che ci sia qualcosa che non va.





## UN FUTURO INCERTO

### TIPO QUEST: GRUPPO

### GRUPPO: GODFREI

Su qualche pietra della Cittadella c'è ancora inciso lo stemma dei cavalieri del Barone Grunwald, caduti nel fango alla sua morte. Pochi vi associerebbero i perdigiorno, i loschi figuri e pigri scansafatiche che oggi ne sono la progenie. Chi è causa del suo mal pianga se stesso, dicono certuni dei poveri e sfaccendati Godfrei, mentre altri sussurrano che il loro scudo sia spezzato, per un giuramento tradito.

### TRATTI DELLA QUEST:

- ✦ CAPO FAMIGLIA Godfrei
- ✦ Aspirante Capo Famiglia Godfrei
- ✦ Testacalda Godfrei
- ✦ Faida personale con altra famiglia Godfrei
- ✦ Amicizia inappropriata con altra famiglia Godfrei
- ✦ Pecora nera Godfrei
- ✦ Nasconde un segreto Godfrei
- ✦ Paciere Godfrei
- ✦ Consigliere Godfrei
- ✦ Custode di un segreto Godfrei

### CAPO FAMIGLIA GODFREI

L'orgoglio Godfrei fatto persona, ma non per la fierezza di un nome antico e un tempo rispettato, bensì per il piglio con cui tiene la sua famiglia in riga. Nonostante le sfortune, i Godfrei sopravvivono e seguono le sue parole; si sente, e di certo appare, una guida forte e rispettata. È in aperto contrasto con <<AspiranteCapoFamigliaGodfrei>> su come i Godfrei dovrebbero cercare di riconquistare la ricchezza.

### ASPIRANTE CAPO FAMIGLIA GODFREI

È tempo di cambiare, è tempo che i Godfrei riprendano una posizione rispettata nella Cittadella! D'altronde furono loro a liberarla dal Barone, e a che costo! Ha piani ambiziosi, e un forte desiderio di rivincita sociale spinta dal nome che porta. La miseria e la mancanza di rispetto in cui verte la famiglia, non riesce proprio a digerirle.

### TESTACALDA GODFREI

Ogni occasione è buona per piantare grane, che si tratti di insultare, fare rissa o litigare pesantemente. L'indigenza dei Godfrei non frena il suo orgoglio, anzi, se possibile lo alimenta, creando spesso situazioni di scontro con i suoi concittadini. Sembra una persona pericolosa, e decisamente pronta a qualsiasi gesto se lo ritenesse necessario o opportuno. In casa è il braccio destro di <<capofamigliaGodfrei>> e ama bullizzare <<PecoraNeraGodfrei>>.

### FAIDA PERSONALE CON ALTRA FAMIGLIA GODFREI

Fin dai tempi in cui i Godfrei e gli Altendorf liberarono la Cittadella, v'erano alcuni che non credettero affatto che gli scaltri stampatori avessero rispettato la loro parte dell'accordo. Quel





seme è germogliato anche nelle generazioni successive, e persino oggi tra i Godfrei c'è chi prova risentimento e astio verso gli Altendorf, senza farne mistero. Due anni fa ha anche trasformato i suoi intenti in azioni concrete, ma non è finita come sperava. C'è un conto ancora aperto con <<TestacaldaAltendorf>> e ha tutte le intenzioni di saldarlo. Ora che la Cittadella ha l'occasione di tornare ai profitti e al benessere di un tempo, il desiderio di mettere i bastoni tra le ruote ai suoi nemici è più forte che mai, nonostante lo scorno e la disapprovazione della sua famiglia!

### AMICIZIA INAPPROPRIATA CON ALTRA FAMIGLIA GODFREI

I Godfrei e i Rozewitzc non sono mai stati in buoni rapporti, tutt'altro. Le due famiglie si disprezzano e si osteggiano apertamente, per questo il forte legame d'affetto e confidenza che coltiva con <<pecoranerarozewitzc>> genera critiche e malcontento con i suoi parenti, talvolta fino all'accusa di tradire i valori di famiglia. I suoi miopi famigliari non capiscono né i suoi sentimenti, né che tale astio verso l'altra famiglia è sciocco e controproducente... per questo non cede di un passo nelle sue convinzioni!

### PECORA NERA GODFREI

Nascere con l'animo dell'artista nei Godfrei ha reso la sua vita piuttosto difficile; da sempre sogna il successo e spesso suona o racconta storie in taverna. Quando ha provato a seguire la sua arte, scappando di casa, ha incrinato per sempre i rapporti con i suoi parenti. Ma seguire i propri sogni spesso non paga come si vorrebbe, ed il ritorno a casa con la coda tra le gambe ha sancito la sua condanna definitiva ad essere lo zimbello dei famigliari.

### NASCONDE UN SEGRETO GODFREI

Nelle faccende di famiglia sembra spesso indifferente, o d'accordo con qualsiasi cosa venga detta, che equivale a non avere nessuna opinione. Vola basso, e appare come una persona tranquilla e senza una preoccupazione al mondo, ma non tutti i suoi parenti credono che le cose stiano davvero così. Qualcosa è cambiato, nel suo atteggiamento: persino i rari viaggi a Novigrad, che un tempo erano tra le sue attività preferite, ora vengono accolti senza entusiasmo, senza un sorriso.

### PACIERE GODFREI

Che senso ha scannarsi tra parenti, come fossero cani rabbiosi? Non ha alcun senso, specie perché i Godfrei non hanno ricchezza e potere, ma non di meno si azzuffano sopra ad un vecchio osso ormai privo di carne. Questa follia deve finire, e presto, altrimenti non ci sarà mai nulla di più un misero osso su cui litigare. Cerca con ogni sua forza di tenere unita la famiglia e coltiva la speranza che, se tutti fossero motivati ad aiutarsi e lavorare per un fine comune, i Godfrei potrebbero davvero rialzarsi e tornare alle glorie di un tempo. Nutre affetto o ammirazione per praticamente tutti i parenti, fatta eccezione per <<PecoraneraGodfrei>>, che biasima spesso e volentieri, e <<ConsigliereGodfrei>>, con cui non si trova quasi mai d'accordo.

### CONSIGLIERE GODFREI

Da sempre ha a cuore il benessere, ma soprattutto la rinascita dei Godfrei. Non importa come, e a quale prezzo, ma nel futuro della famiglia devono esserci denaro, successo e potere. I personalismi, le differenze di opinione o le lotte di potere interne non hanno alcun valore ai suoi occhi, anzi, sono una seccatura che spesso è volentieri rimprovera ai suoi parenti. Non ha particolare affetto né per <<AspirantecapofamigliaGodfrei>> né per





<<CapofamigliaGodfrei>>, discute spesso con <<PaciereGodfrei>> e ha un rapporto di parentela stretta e affetto molto marcato con <<PecoraNeraGodfrei>>.

### CUSTODE DI UN SEGRETO GODFREI

Attenzione: Personaggio di età avanzata (richiede trucco).

Aveva meno di 8 inverni sulle spalle ai tempi in cui la Cittadella era ancora il Castello di Grunwald. È la memoria storica della famiglia, come anche del paese, e gode del rispetto di molti famigliari. Ne ha viste tante, di disgrazie, nel corso della sua vita, e forse per questo ha un atteggiamento più condiscendente e comprensivo del resto dei suoi parenti su alcune faccende. Vi sono però fatti e ingiustizie di cui era testimone o protagonista che ancora oggi bruciano come ferite aperte.

Fin dall'infanzia, sono molto amici con <<ConsigliereAltendorf>>, e ormai sono le uniche persone a ricordare come fosse la Cittadella anni fa. Ha un debole per <<TestacaldaGodfrei>>. Non ha preferenze su <<AspirantecapofamigliaGodfrei>> o <<CapofamigliaGodfrei>>. Disprezza <<PecoraNeraGodfrei>> e <<AmiciziainappropriataGodfrei>>.





## IL SEGRETO DEI VAR LINDEN

### TIPO QUEST: GRUPPO

### GRUPPO: VAR LINDEN

Rispettati, stimati, benestanti e operosi nel contrinbuire alla prosperità della Cittadella, i Var Linden sono considerati un pilastro della comunità. Tuttavia, dicono le malelingue, i più preferiscono fingere di aver dimenticato di che colore siano realmente tinti i loro preziosi panni e dove avessero radici le origini della famiglia. Si può tingere ciò che si vuole, ma un animo lercio resterà sempre tale, sotto i colori sgargianti.

### TRATTI DELLA QUEST:

- ✦ CAPO FAMIGLIA Var Linden
- ✦ Aspirante Capo Famiglia Var Linden
- ✦ Testacalda Var Linden
- ✦ Faida personale con altra famiglia Var Linden
- ✦ Amicizia inappropriata con altra famiglia Var Linden
- ✦ Pecora nera Var Linden
- ✦ Nasconde un segreto Var Linden
- ✦ Paciere Var Linden
- ✦ Consigliere Var Linden
- ✦ Custode di un segreto Var Linden

### CAPO FAMIGLIA VAR LINDEN

Amministra la famiglia secondo la tradizione ereditata dagli avi, preferisce una gestione conservatrice e prudente e non ama rischi e imprevisti che potrebbero mandarli alla malora. Gode della fiducia della Decana Augustine Var Linden e di molti famigliari, ma di recente <<aspirantecapofamigliavarlinden>> questiona le sue decisioni ed è evidente che vorrebbe prendere il suo posto. Ha ogni intenzione di mantenere salda la sua posizione di autorità, non tanto per amore del potere, quanto per proteggere gli interessi di famiglia, che vede minacciati da idee troppo pericolose e dall'esito potenzialmente disastroso. Biasima <<pecoraneravarlinden>> per aver sabotato gli affari di famiglia e non ha intenzione di perdonare la sua stupidità, allo stesso modo ha dato un ultimatum ad <<amiciziainappropriatavarlinden>>. La famiglia deve seguire le sue direttive, altrimenti finiranno in rovina! Di recente ha stretto amicizia con <<amiciziainappropriataisenbrand>> a cui inaspettatamente deve la vita.

### ASPIRANTE CAPO FAMIGLIA VAR LINDEN

Da mesi ha ormai una faida aperta con <<capofamigliavarlinden>>, questo dovrebbe essere il tempo della rinascita, di scommettere sul proprio futuro, e invece seguire con cieca convinzione le vie del passato è una partita persa in partenza. Rischiare è l'unico modo per rialzarsi con orgoglio e raggiungere un rinnovato successo. Alcuni famigliari hanno paura della novità, ma tutte le intenzioni di convincerli a sposare le sue idee. Per fortuna ha l'appoggio di <<consiglierevarlinden>> ma è necessario fare in modo che tutti si convincano che vivere nella paura non li porterà da nessuna parte!





### TESTACALDA VAR LINDEN

Anche se non l'ha mai visto di persona, ama l'Impero e disprezza i barbari regni del nord da cui discende per nascita. L'Impero è più civile, ricco, organizzato, potente, ordinato. Non fa mistero di queste opinioni, tutt'altro, per questo non di rado si mette nei guai con i compaesani, che biasimano l'Impero per la guerra, la fame e la peste. Ama la sua famiglia, e ha un rapporto di affetto e vicinanza con <<CapoFamigliaVarLinden>> e <<aspiranteCapoFamigliaVarLinden>>, ma non ha intenzione di piegare o tacere le proprie opinioni per quieto vivere.

### FAIDA PERSONALE CON ALTRA FAMIGLIA VAR LINDEN

Nonostante gli ottimi rapporti dei Var Linden con i Rosewicz, nutre sospetti e rancore nei loro confronti e preferirebbe che se ne andassero dalla Cittadella. Non è solo una questione di invidia per la loro ricchezza, quanto più la preoccupazione sulle vere ragioni del loro sfacciato successo. Girano voci a Novigrad sui Rosewicz: come è possibile che non si siano mai ammalati di peste e che gli affari di famiglia siano sempre andati bene, nonostante i Tempi Bui e la fame che ha colpito tutti? Qualcosa non torna, e a dispetto delle critiche dei suoi famigliari, intende esporsi per mostrare a tutti che la fiducia verso gli spocchiosi Rozewicz è un errore, non solo per i Var Linden, ma per l'intera Cittadella. Farà aprire gli occhi ai suoi parenti, in un modo o nell'altro!

### AMICIZIA INAPPROPRIATA CON ALTRA FAMIGLIA VAR LINDEN

Quando in famiglia hanno scoperto dell'affetto che prova per <<amiciziainappropriataaltendorf>> sono piovute critiche e anche veri e propri insulti. L'odio decennale nei confronti degli Altendorf è sempre vivo nei suoi parenti, e il fatto che abbia osato parlare dei problemi di famiglia e addirittura abbia chiesto aiuto per risolverli ha ferito profondamente l'orgoglio di tutti. Vorrebbero che smettesse di coltivare la reciproca conoscenza, che smettessero di vedersi, di parlarsi, di condividere gioie e problemi... ma non capiscono che questo è impossibile, sarebbe come chiedere al sole di non sorgere più. <<capofamigliavarlinden>> ha ordinato, senza se e senza ma, che questo "fatuo legame" finisca immediatamente, o sarà la famiglia ha porvi rimedio, ma per quanto ami i suoi famigliari non ha alcuna intenzione di dar loro retta!

### PECORA NERA VAR LINDEN

Essere lo zimbello di famiglia è dannatamente pesante, e forse se lo scorno e l'odio dei suoi parenti fosse immotivato sarebbe perfino meglio. Invece, purtroppo, hanno ogni ragione di biasimare le sue azioni sconsiderate: ha combinato un disastro al Podere, fatto perdere un sacco di soldi e sabotato, forse in maniera irreparabile, il grande progetto commerciale dei Var Linden. Sa di essere colpevole, ma non di meno il suo errore è stato commesso senza malizia... non voleva rovinare tutto, e ora il disprezzo dei famigliari pesa come un macigno sul suo cuore. <<capofamigliavarlinden>> mostra apertamente il suo rancore, e <<aspirantecapofamigliavarlinden>> non è da meno. Solo <<pacierevarlinden>> si spende per giustificare il suo sbaglio e affinché la famiglia possa perdonare e tornare a fidarsi, ma così facendo ha fatto infuriare tutti e <<capofamigliavarlinden>> ha deciso che <<pacierevarlinden>> d'ora innanzi è responsabile delle sue azioni. In tutta onestà questa soluzione è persino peggio di essere semplicemente disprezzati e sfottuti, ora rischia di trascinare a fondo una persona a cui vuole bene, e non saprebbe perdonarselo. D'altro canto, per riconquistare il rispetto dei Var Linden occorre fare qualcosa di straordinario e grandioso, e un po' d'aiuto non può certo far male.





### NASCONDE UN SEGRETO VAR LINDEN

Ha sempre amato viaggiare per curare gli affari di famiglia, nonostante le strade fossero pericolose e la foresta di Grunwald infestata di briganti e bestie da incubo, non ha rinunciato a fare visita a Novigrad negli anni scorsi. Nelle questioni di famiglia è intraprendente, e benché rispetti l'autorità degli anziani e di <<capofamigliavarlinden>>, non ha mai mancato di prendere decisioni in autonomia quando necessario. In uno di questi frangenti il suo operato ha assicurato un grande vantaggio ai Var Linden, un aiuto che ha fatto la differenza nei Tempi Bui e che ha spinto i suoi parenti ad innalzare la considerazione e l'apprezzamento nei suoi confronti. Niente è però privo di costi, a questo mondo, e ora sa di avere una bella gatta da pelare; ma troverà una soluzione, come sempre! Disprezza e insulta spesso e volentieri <<pecoraneravarlinden>> per aver mandato in fumo i suoi sforzi, e biasima <<pacierevarlinden>> che ne difende l'operato. Se la famiglia andrà in rovina è per colpa loro!

### PACIERE VAR LINDEN

Una famiglia dovrebbe essere unita, se metà equipaggio rema in una direzione e metà nell'altra barca sta ferma, non si andrà da nessuna parte. Purtroppo è il rischio che corrono i Var Linden in questo momento. La Fiera d'Estate è l'opportunità che la famiglia aspettava da tanto tempo, e vedere i suoi parenti litigare e rinfacciarsi gli sbagli a vicenda è una grande sofferenza. Nessuno è perfetto, tutti commettono errori: portare rancore e recriminare è ingiusto, oltre che potenzialmente rovinoso per la famiglia. Ha speso molte parole per difendere <<pecoraneravarlinden>>, ma <<capofamigliavarlinden>> non l'ha presa bene e alla fine ha decretato che chi vuole una seconda possibilità deve meritarsela, e che le parole devono essere supportate dai fatti. Per questo ora è responsabile personalmente delle azioni di <<pecoraneravarlinden>> e ha ricevuto l'incarico non solo di vegliare sulla sua condotta, ma anche di assicurarsi che combini qualcosa di buono per tutti i Var Linden. Non si pente della sua scelta, ma ha dubbi sul riuscire nell'impresa.

### CONSIGLIERE VAR LINDEN

Ha sempre rispettato l'autorità della Decana e di <<capofamigliavarlinden>>, ma erano altri tempi, tempi cupi di privazioni e sacrifici, ora le cose dovrebbero cambiare, e farsi trattenere da sciocche credenze sul passato è un errore che i Var Linden potrebbero pagare caro. Non solo gli interessi per il successo di famiglia motivano le sue intenzioni, ma anche l'ambizione personale. Non vuole comandare sui suoi parenti, ma desidera ricchezza e prestigio, e l'unico modo per raggiungerli è appoggiare e aiutare <<aspirantecapofamigliavarlinden>> nella sua crociata.

### CUSTODE DI UN SEGRETO VAR LINDEN

C'è una profonda sintonia con <<capofamigliavarlinden>>, non solo a livello personale, ma anche nelle scelte prese per guidare e amministrare i Var Linden. Ha l'assoluta certezza che la famiglia sia al sicuro e in buone mani, e si spende per consigliare e appoggiare <<capofamigliavarlinden>>. I famigliari sono preoccupati perché da quando ha fatto ritorno alla Cittadella dal Podere soffre di terribili incubi, ma ha rassicurato tutti che non c'è niente che non vada, semplicemente la tensione per l'imminente Fiera d'Estate ha agitato i suoi sogni. C'è chi dice che la Decana Augustine si sia infuriata per un suo comportamento, ma sono solo voci...





## L'AMARO SORSO SCARLATTO

**TIPO QUEST: GRUPPO**

**GRUPPO: NOVAK**

I Novak non dimenticano, si dice alla Cittadella. Vecchi dissidi sono ancora vivi tra la famiglia e quanti giunsero da Novigrad, portando con sé voci secondo cui ben più di un Novak si sarebbe meritato di finire sul rogo durante le Grandi Purghe, e che i loro liquori e spezie siano solo una facciata rispettabile per ben più oscuri e blasfemi commerci, a cui sarebbero ancora legati. Dicerie, che è meglio non proferire mai dinanzi a uno della famiglia.

### TRATTI DELLA QUEST:

- ✦ CAPO FAMIGLIA Novak
- ✦ Aspirante Capo Famiglia Novak
- ✦ Testacalda Novak
- ✦ Faida personale con altra famiglia Novak
- ✦ Amicizia inappropriata con altra famiglia Novak
- ✦ Pecora nera Novak
- ✦ Nasconde un segreto Novak
- ✦ Paciere Novak
- ✦ Consigliere Novak
- ✦ Custode di un segreto Novak

### CAPO FAMIGLIA NOVAK

Un misto di ambizione personale e di cocente desiderio che la famiglia abbia successo, questa è una descrizione calzante di come affronta il proprio ruolo. Ora che la guerra è finita vuole che la famiglia torni a crescere, arricchirsi, e dominare la Cittadella... chissà, magari anche tornare a Novigrad in un tempo non troppo lontano. Di certo bisogna allacciare i rapporti con le famiglie e le istituzioni che contano, ecco perché da settimane parla del suo progetto di organizzare un matrimonio vantaggioso tra un suo parente e qualche personalità ricca e influente di Novigrad, e, probabilmente per le stesse ragioni, di destinare un Novak al noviziato presso la Fiamma Imperitura affinché diventi agente dell'inquisizione. Grandi piani per un grande e radioso futuro, se solo il resto della famiglia collaborasse sarebbe già cosa fatta. Gode dell'affetto e dell'appoggio di <<testacaldanovak>> e <<consiglierenovak>>, è evidente che <<aspirantecapofamiglianovak>> voglia prendere il suo posto. Peccato abbia altri piani per la sua persona...

### ASPIRANTE CAPO FAMIGLIA NOVAK

Condivide con <<capofamiglianovak>> le ambizioni per la famiglia, ma a parte questo non sono mai andati d'accordo su quasi nulla, e di certo non lo sono ora che i Novak hanno la possibilità di rialzare la testa dopo i tempi bui. Hanno un despota alla guida della famiglia, ma intende prenderne il posto, perché il futuro della famiglia non è certo in quel covo di serpi che è Novigrad, ma alla Cittadella, e soprattutto sotto la sua guida.

### TESTACALDA NOVAK

Supporta <<capofamiglia>> sia a livello personale che condividendone le opinioni, al punto di aver spesso ricevuto l'epiteto di tirapiedi, come insulto. Prova orgoglio per il nome che porta, e





non risparmia critiche, sgridate e rimproveri anche aspri ai parenti colpevoli, a dir suo, di non fare abbastanza per la famiglia. In passato era spesso in viaggio col padre, che cercava erbe e spezie da piantare al Podere, e forse per questo non ha molti legami profondi con il resto dei Novak, eccetto per <<capofamiglianovak>> e <<consiglierenovak>>, con cui ha costruito un buon rapporto. Cova un odio personale verso Dabrowska e Rozewicz, anche per questo è ai ferri con corti con <<amiciziainappropriatanovak>>.

### FAIDA PERSONALE CON ALTRA FAMIGLIA NOVAK

Tutti sembrano aver dimenticato da dove vengono i Var Linden, e che hanno fatto durante la guerra, ma alcuni ricordano, e serbano ancora rancore. I suoi famigliari, per convenienza e quieto vivere, non appoggiano le sue idee, ma quando tua madre e le tue zie sono state brutalizzate dai soldati imperiali non puoi perdonare, e i Var Linden hanno le mani, e i soldi, sporchi di sangue. Non ne fa mistero, criticandoli in pubblico e ricordando spesso gli orrori della guerra. Negli anni scorsi ha anche agito, una volta, spaccando la faccia a <<testacaldavarlinden>> dopo una bevuta di troppo in taverna. È invece stranamente in buoni rapporti con <<pecoraneravarlinden>>, forse proprio per l'astio che gli altri tessitori provano nei suoi confronti?

### AMICIZIA INAPPROPRIATA CON ALTRA FAMIGLIA NOVAK

Fin da quando erano ragazzini, condivide un'amicizia profonda con <<amiciziainappropriatarozewicz>>, un legame nato quasi per caso ma il cui nodo con gli anni si è rafforzato. Le famiglie però si odiavano già allora, e con il passare del tempo le cose non sono affatto cambiate, anzi, semmai sono peggiorate. Quelle che venivano considerate le birbonerie di bambini disobbedienti si sono trasformate nel tradimento di un familiare sleale. Infatti i suoi parenti vivono la sua amicizia, forse il legame più prezioso che ha, come un affronto personale, un insulto! In particolare <<capofamiglianovak>> minaccia con sempre maggiore frequenza che porrà rimedio alla cosa una volta per tutte, d'altronde non fa mistero di voler spedire qualche parente a Novigrad per i suoi ambiziosi piani di rinascita familiare, e <<testacaldanovak>> non è da meno. Solo <<pacierenovak>> sembra essere dalla sua parte e difendere la sua libertà.

### PECORA NERA NOVAK

Ama il mestiere di famiglia e rimpiange i tempi in cui i Novak conoscevano ben altri intrugli e segreti rispetto all'acqua di melissa o all'olio di iperico, e poiché di questo suo interesse spesso parla liberamente, e a sproposito, ha ricevuto rimbrotti e serie lavate di capo da tutti i suoi famigliari, nessuno escluso. Dal canto suo, vivere nella paura della conoscenza è un'onta di cui vergognarsi, non certo un vanto. I loro avi si rivolterebbero nella tomba se sapessero che i Novak sono ormai capaci solo a fare cordiali, saponi e liquori come i più miserabili dei bottegai. Per tutta risposta, riceve costantemente punizioni in famiglia e subisce incarichi come ramazzare o lavare le boccette, affinché impari il valore dell'umiltà, il fatto che molto spesso abbandoni le faccende assegnate per scappare nei boschi e restarci fino al tramonto non fa che peggiorare la situazione! Un tempo erano molto vicini con <<nascondeunsegretenovak>>, ma di recente sembra abbiano litigato.

### NASCONDE UN SEGRETO NOVAK

Ha sempre tenuto un basso profilo in famiglia, accomodante con tutti e senza mai creare problemi a nessuno. Questo atteggiamento ha attirato l'affetto e la benevolenza dei suoi famigliari, che ripongono sempre grande fiducia nelle sue parole. Per questo, anche quando è





sorto il sospetto che qualcosa non andasse, che soffrisse per un problema, un'afflizione dell'animo che in molti avevano notato come si nota una nube che oscuri il cielo terso, ha rassicurato tutti che non si trattasse niente di grave, e i parenti hanno rispettato la sua riservatezza. Non di meno, in tanti ne sono certi, qualcosa non va... e forse sarebbe il caso di preoccuparsene. Condivide una bella amicizia con <<testacaldaisenbrand>>. Un tempo erano molto vicini con <<pecoraneranovak>>, ma di recente sembra abbiano litigato.

### PACIERE NOVAK

Ama la politica, l'arte del compromesso e del fare buon viso a cattivo gioco. A casa tutti sanno che il Decano avrebbe voluto affidare la famiglia alla sua guida, ma che ha rifiutato questo onore usando la modestia come scusa. Mette però becco negli affari dei Novak, come anche nelle faccende personali dei suoi famigliari, anche se con le migliori intenzioni. La sua saggezza appare semplice, ma anche innegabile: se la Cittadella prospera, i Novak prosperano. Per questo bisogna in primis coltivare l'armonia familiare, e poi l'armonia cittadina. A tal scopo, spinge per un riavvicinamento con i Rozewicz e i Dabrowska, ma finora con scarsi risultati. Ha una buona parola per tutti, ma non si risparmia nelle critiche a <<pecoraneranovak>>, e ha invece una linea morbida nei confronti di <<amiciziainappropriatanovak>>.

### CONSIGLIERE NOVAK

Custode della memoria storica di famiglia, aiuta e presta consiglio volentieri a <<capofamiglianovak>>, di cui apprezza decisione e ambizioni. Non intende minare la sua autorità, anzi, ma prova fascinazione per la ricchezza e il potere, e vorrebbe ottenere un qualche successo personale fuori dalla famiglia. Pur riconoscendo il merito dei suoi desideri, <<capofamiglianovak>> tiene troppo alla sua presenza e al suo ausilio e ha chiarito più volte che i Novak sarebbero perduti se li abbandonasse.

### CUSTODE DI UN SEGRETO NOVAK

Sebbene l'unità familiare sia importante, e così il perdono e la comprensione verso i propri parenti se non si vuole soccombere alla rovina e alla miseria, ha deciso di appoggiare apertamente <<aspirantecapofamiglianovak>>. Non ha particolare interesse ad osteggiare <<capofamiglianovak>> come persona, a cui vuole anche bene, ma piuttosto contrastare le sue pericolose idee di riallacciare i rapporti con Novigrad. I racconti di quel che accadde ai loro parenti che non riuscirono a scappare in tempo dalla città è ancora vivo nel ricordo degli anziani, e teme il giorno in cui l'Inquisizione cercherà di allungare la sua mano sulla Cittadella, figuriamoci se appoggerebbe di fare ritorno nella città delle grandi purghe! Mostra sempre maggiori sospetti ed evidente preoccupazione nei confronti di <<nascondeunsegretanovak>>, non vede di buon occhio <<testacaldanovak>> e cerca di mitigarne le opinioni.





## LA RINASCITA DELL'ISOLA DI RIMFJORD

TIPO QUEST: GRUPPO

GRUPPO: ISOLA DI RIMFJORD

Lo Jarl sta morendo, e così l'isola di Rimfjord. C'è chi è partito con l'obiettivo di portare a termine un'eroica cerca e chi con l'idea che non sarà il misticismo a salvarli dalla rovina, ma solidi rapporti con la Cittadella e gli altri regni. La Fiera d'estate è il banco di prova per tutti loro.

### TRATTI DELLA QUEST:

- ✦ Artefice di fama leggendaria
- ✦ Commerciante da oltre il mare
- ✦ Erborista sapiente
- ✦ Erede idealista
- ✦ Guida spirituale
- ✦ Erede materialista

### ARTEFICE DI FAMA LEGGENDARIA

Fin da quando ha memoria, il calore della sua casa era il fuoco incandescente della forgia, la ninnananna era il canto sibilante della tempratura oppure il ritmico tintinnare del martello sull'incudine. Il suo destino era scritto, o così credeva suo padre, che ha speso più tempo a tramandare i segreti del metallo che non ad infondere affetto e attenzioni. La sua arte e la sua fama non hanno mai impressionato o soddisfatto suo padre, ma hanno spinto <<commerciantedaoltreilmare>> a pretendere che si unisse al suo piano di salvare l'isola con denaro, navi veloci, commerci e alleanze e che partisse quindi alla volta della Cittadella. L'isola di Rimfjord si trova, letteralmente, in un **Mare di guai**: lo Jarl è gravemente malato, i suoi eredi litigano e non è chiaro chi debba succedergli, ma, quel che è peggio, la miseria sta vincendo la sua battaglia contro la sua bella terra, ormai isolata e ridotta all'osso. Forse, con l'eccellenza della sua arte, saprà fare la differenza, ha infatti accolto la notizia delle visioni mistiche di <<guidaspirituale>> con cauto scetticismo, e per quanto apprezzi l'entusiasmo degli eredi dello Jarl ha sempre avuto una marcata preferenza per <<eredematerialista>>.

### COMMERCIANTE DA OLTRE IL MARE

L'isola di Rimfjord si trova, letteralmente, in un **Mare di guai**: lo Jarl è gravemente malato, i suoi eredi litigano e non è chiaro chi debba succedergli, ma, quel che è peggio, la miseria sta vincendo la sua battaglia contro la sua bella terra, ormai isolata e ridotta all'osso. Non può rassegnarsi alla sconfitta, non quando i suoi antenati solcavano i mari e rendevano prosperi i commerci di Rimfjord, non quando l'esempio del passato può guidare verso la salvezza futura. Non sarà romantico come una mistica cerca eroica, ma il denaro è l'unico modo per risollevare le sorti dell'isola: navi veloci, commerci e alleanze sono gli ingredienti necessari a preparare il rimedio. Ha quindi convinto gli artigiani più rinomati, <<arteficedifamaleggendaria>> e <<erboristasapiente>>, ad imbarcarsi alla volta della Fiera d'Estate e aiutare il suo piano di rinascita. Non sarà semplice convincere mercanti e futuri clienti a credere nel futuro di Rimfjord, ma questa è l'unica via e ha giurato allo Jarl che tornerà con una soluzione.





### ERBORISTA SAPIENTE

L'isola di Rimfjord si trova, letteralmente, in un **Mare di guai**: lo Jarl è gravemente malato, i suoi eredi litigano e non è chiaro chi debba succedergli, ma, quel che è peggio, la miseria sta vincendo la sua battaglia contro la sua bella terra, ormai isolata e ridotta all'osso.

Conosce i segreti delle erbe e ha tentato in molti modi di guarire il morbo dello Jarl, ma nulla è valso contro quella che crede ormai essere qualcosa di più pernicioso e temibile di una malattia del corpo aggravata dalla vecchiaia del Signore di Rimfjord. Vorrebbe credere alle visioni di <<guidaspirituale>>, ma la verità è che il piano di <<commerciantedaoltreilmare>> è più sicuro. Finché l'isola rimane isolata e in balia di miseria e mostri marini, nessuna rinascita è possibile. Non ha un animo strettamente materialista, ma ha sposato la convinzione che far ripartire i commerci sia un metodo efficace per salvare la situazione. Nei suoi viaggi passati sul continente, ha capito che la superstizione e il fervore religioso dei seguaci della Fiamma Imperitura possono essere nemici pericolosi per chi pratici la sua arte, questa missione è dunque una scommessa rischiosa, ma non di meno necessaria. Da sempre ha una marcata predilezione per <<eredeidealista>>.

### EREDE IDEALISTA

- Questo Tratto aggiunge il patronimico Halvorson al nome del personaggio -

Sono in sei a fendere i flutti ribelli verso la Cittadella, ma tre di loro hanno ricevuto dagli Avi una missione sacra e si sono dunque imbarcati per un **vaggio eroico**. Lo Jarl suo padre ha generato due gemelli, per questo non v'è accordo su chi debba succedergli, ma nel suo cuore sa di essere l'erede di Rimfjord e la cerca mistica che le Sacre Rune hanno mostrato a <<guidaspirituale>> lo dimostrerà. Di certo, tra le genti dell'isola, ha ottenuto affetto e approvazione fin dalla più tenera infanzia e se avesse forzato la mano obbligando i capifamiglia dell'isola ad una scelta, ora siederebbe sul trono di suo padre. Ma non sarebbe stato giusto agire in tal modo, inoltre non solo con <<eredematerialista>> sono in disaccordo su questo e molti altri argomenti, ma dissentono anche su una questione più delicata e personale. Cova infatti la speranza che la salvezza dell'Isola di Rimfjord coincida con la guarigione dello Jarl suo padre, mentre per la cinica natura di <<eredematerialista>> è evidente che la sua morte sia inevitabile. Anche il piano di <<commerciantedaoltreilmare>> è miope, senza uno Jarl, l'isola è spacciata. Il suo eroismo proverà che hanno torto!

### GUIDA SPIRITUALE

Sono in sei a fendere i flutti ribelli verso la Cittadella, ma tre di loro hanno ricevuto dagli Avi una missione sacra e si sono dunque imbarcati per un **vaggio eroico**.

Sua è stata la spinta a partire, perché l'isola è paralizzata dalla malattia dello Jarl, e non c'è accordo su chi debba succedergli, <<eredeidealista>> o <<eredematerialista>>, suoi amici d'infanzia. Ha letto nelle Sacre Rune che gli Dei mostreranno il loro favore a chi saprà distinguersi in un'ardua cerca oltre il mare, e dal loro successo dipenderà la prosperità dell'isola; così sono partiti. Non tutti credono al suo misticismo, alle visioni che mostrano brandelli di futuro e di verità, ma non vi sono dubbi nel suo cuore e ha intenzione di essere custode dei due eredi di Rimfjord e aiutare a salvare l'isola grazie al suo dono, a dispetto dello scetticismo di <<erboristasapiente>> e <<artigianodifamaleggendaria>>, o delle aperte critiche di <<commerciantedaoltreilmare>>. Sono amici con <<eredeidealista>> e <<eredematerialista>> fin dall'infanzia, nutre per loro un affetto più che fraterno.





## EREDE MATERIALISTA

- Questo Tratto aggiunge il patronimico Halvorson al nome del personaggio -

Sono in sei a fendere i flutti ribelli verso la Cittadella, ma tre di loro hanno ricevuto dagli Avi una missione sacra e si sono dunque imbarcati per un **vaggio eroico**. Lo Jarl suo padre ha generato due gemelli, per questo non v'è accordo su chi debba succedergli. Alcuni dei capifamiglia supportano la sua causa, ma fin da quando erano bambini, <<eredeidealista>> ha sempre ricevuto più affetto, simpatia, credito e fiducia dagli abitanti dell'isola. Per fortuna, la cerca mistica che le Sacre Rune hanno mostrato a <<guidaspirituale>> dimostrerà chi merita davvero di sedere sul trono di suo padre, chi abbia la forza d'animo e la capacità di affrontare le sfide di una realtà amara e impietosa. Se ci fosse stata una via più semplice e diretta di affrontare la questione, l'avrebbe già intrapresa, ma il futuro di Rimfjord sarà presto nelle sue mani, grazie al suo eroismo e non all'effimero favore popolare di cui non ha mai goduto. Sa nel suo cuore che andrà così, deve andare così, anche perché i due eredi dello Jarl sono spesso in disaccordo su tutto, ma in questo caso dissentono su una questione più delicata e personale: <<eredeidealista>> nutre la sciocca quanto impossibile speranza che loro padre possa guarire e tornare alla guida di Rimfjord, mentre dal canto suo ha accettato la tragica e crudele verità e intende agire per salvare la sua gente. Il piano di <<commerciantedaoltreilmare>> è sensato, e forse può contribuire alla rinascita, ma senza uno Jarl, l'isola è spacciata.





## L'ANELLO DELL'ALLEANZA

### TIPO QUEST: GRUPPO

### GRUPPO: ZELENKIRCHEN

L'apparato burocratico imperiale ha mandato dispacci per impartire ordini all'Avamposto Imperiale riguardo al viaggio verso la Fiera d'Estate; la richiesta dell'Imperatore è chiara: Zelenkirchen deve costruire rapporti pacifici e proficui con i regni e le città vicine, farsi nuovi amici ma anche una duratura alleanza. E quale modo migliore di costruire un futuro se non un'alleanza matrimoniale?

### TRATTI DELLA QUEST:

- ✦ Capitano della guarnigione
- ✦ Sergente arrivista
- ✦ Militare in cerca di gloria
- ✦ Militare in preda alla disillusione
- ✦ L'ufficiale vittuario
- ✦ L'agente della diplomazia Imperiale
- ✦ L'artista in crisi

### CAPITANO DELLA GUARNIGIONE

Essere al comando di Zelenkirchen è un onore e un privilegio, che in altri genera invidia, ma nel suo caso è anche una posizione sudata e meritata. La sua storia personale dimostra che le umili origini non contano se si serve degnamente l'Imperatore, e si possono così raggiungere vette altissime. Che da questa altezza si possa anche cadere rovinosamente, è altra faccenda. La guerra è facile da gestire, non ha sfumature di grigio, mentre stabilire rapporti duraturi con i regni vicini che hanno sofferto per l'acciaio delle spade imperiali è impresa assai diversa, e più complicata, in cui la lealtà e l'efficacia che ha dimostrato in tanti anni di servizio potrebbero essere messe a dura prova. L'Imperatore ha mandato un dispaccio: ordini da eseguire senza dubbi o esitazioni, come sempre; purtroppo, stavolta, qualche esitazione nel suo cuore c'è, e pesa come un macigno.

### SERGEANTE ARRIVISTA

Ad essere i secondi in comando spesso ci si guadagna, si gode di una posizione privilegiata per vedere tutto e conoscere ogni dettaglio, e non di meno il biasimo se gli ordini imperiali restano lettera morta cade sulle spalle di qualcun altro. Per chi non coltivi il prezioso seme dell'ambizione, essere secondi è preferibile... ma questo non è affatto il suo caso: tutt'altro. Servire, obbedire, osservare, aspettare.... e infine agire. Il suo piano d'azione è chiaro nella sua mente e ha un unico esito possibile: il trionfo.

### MILITARE IN CERCA DI GLORIA

Non c'è gioia più grande che vedere lo stendardo dell'Impero garrire al vento, tranne forse sapere che quel simbolo è vivo e brucia potente nel proprio animo, un fuoco sacro che alimenta e sostiene i suoi ideali. Ordine, obbedienza, eccellenza, gloria... sono queste le sue parole preferite! I colori che indossa dovrebbero essere orgoglio sufficiente, ma l'inconfessabile verità è che il suo cuore desidera sì il successo dell'Impero, ma anche la fama personale: il proprio nome ascritto tra le stelle per aver compiuto imprese fuori dall'ordinario. La divisa è, ed è sempre stata, un vanto senza pari... non di meno, il voler vestire anche il manto degli eroi è una tentazione quasi irresistibile.





### MILITARE IN PREDÀ ALLA DISILLUSIONE

In tanti la guerra non l'hanno nemmeno vista, perché erano riserve o perché stanziati strategicamente a difendere passi montani, ponti o fortificazioni già conquistati. V'è poi chi, per fortuna o purtroppo, quando si parla della guerra ha ricordi vividi di cosa accadde, ferite e cicatrici, nel corpo e nell'animo, ad eterna testimonianza. I veterani si riconoscono tra loro, così si dice, per la malinconia dello sguardo e il bicchiere sempre colmo. Questo è il suo caso: Zelenkirchen è la sua casa da anni, ma prima è stata il campo di battaglia che ha impartito ad una recluta giovane e inesperta una lezione cocente. E una volta che la paura, l'orrore e gli stenti passano, non resta che cinismo e disillusione. Non rinnega i suoi doveri, né l'Impero a cui ha votato la sua vita, ma di parole vuote come gloria e onore ne ha piene le tasche!

### L'UFFICIALE VITTUARIO

Quando era recluta, le sue doti e i suoi talenti, scarsamente adatti alla vita marziale, erano ragione di scherno e sofferenza. La sua scorza si è indurita col tempo, e sempre col tempo, i suoi superiori si sono accorti che il suo intelletto, il fiuto per gli affari e una certa elusiva scaltrezza innata erano fondamentali per non perdere denaro in commerci fallimentari o farsi fregare le tasse dai furbi contadini. Oggi è tra le persone indispensabili a Zelenkirchen per prosperare, e sovrintende ad ogni faccenda che riguardi merci e denaro. Oggi quando passeggia lungo i bastioni non manca mai di fare l'occhiolino ai suoi vecchi commilitoni, privi non solo del prestigio di cui gode, ma anche del rango che ha meritato. La fortuna gira, d'altronde, specie se hai la scaltrezza per imparare a darle una piccola spinta ogni tanto.

### L'AGENTE DELLA DIPLOMAZIA IMPERIALE

L'Impero è una magnifica e terrificante macchina, implacabile nella guerra quanto puntuale nell'amministrazione. Tra i suoi servitori più devoti, rispettati e temuti vi sono gli ambasciatori, punta di diamante di un apparato burocratico che alcuni sostengono essere persino più efficiente dell'esercito. Chi si occupa della diplomazia per conto dell'Imperatore è spesso persona affabile, accomodante, pacifica e assolutamente inoffensiva; se non apparisse tale, non sarebbe adatta all'altissimo ruolo che è chiamata a coprire. La verità è infatti ben diversa, ed anzi, solo le menti più astute, tortuose e manipolatrici vengono premiate col mandato diplomatico imperiale. E quel che rende il tutto ancor più confuso, specie per chi serve nell'esercito, è che la ferrea gerarchia militare non si applica ai burocrati di alto rango: essi agiscono come e quando vogliono.

### L'ARTISTA IN CRISI

Non ha ricordi diretti della guerra, di cui in qualche modo è progenie. Non è infatti inconsueto, a Zelenkirchen, essere figli di coppie formate da soldati e da locali. Ha così conosciuto solo la ricostruzione e la trasformazione di Zelenkirchen nell'efficiente avamposto imperiale che è oggi. I segreti artigiani del mestiere che ha scelto sono l'unica eredità di una famiglia, da parte di madre, che non ha conosciuto, mentre l'amore per l'Impero che ha sempre gonfiato il suo petto, sono il retaggio di un padre che giunse marciando sotto lo stendardo della conquista. Ha passato l'infanzia a vergognarsi della codardia dei parenti di sua madre che fuggirono come topi al giungere della guerra, e farsi vanto delle virtù tramandate dal sangue imperiale, forte e compassionevole allo stesso tempo. Ma qualcosa deve essere cambiato, nel suo cuore, perché di certo il suo atteggiamento nei confronti del resto della guarnigione è mutato in modo sensibile e alquanto repentino.





## L'ORGOGGIO DEL NORD

**TIPO QUEST: GRUPPO**

**GRUPPO: REGNI DEL NORD**

I nobili di tre Regni del Nord viaggiano verso la Cittadella con il loro seguito, ciascuno ha una missione vitale da portare a compimento, o le proprie terre e la propria gente, non avranno alcuna speranza di rialzare la testa, o forse addirittura di sopravvivere un altro inverno.

### TRATTI DELLA QUEST:

- ✦ Nobile di Rostov
- ✦ Cavaliere che ha fatto un voto
- ✦ L'umile in cerca di fortuna
- ✦ Nobile di Nitrya
- ✦ L'improbabile cantastorie
- ✦ Nobile di Mariberg
- ✦ Mercante audace

### NOBILE DI ROSTOV

- Questo Tratto aggiunge il titolo "di Rostov" al nome del personaggio -

Sono in tre, vengono da Rostov e si fanno chiamare **Cacciatori di streghe**, forse per darsi coraggio, giacché sono un terzetto agguerrito ma anche terribilmente impreparato alle forze impari con cui hanno giurato di confrontarsi. Ama imporre il proprio titolo e la nobiltà dei suoi natali solo quando è strettamente necessario: a Nord tutti sanno che è la progenie cadetta del Barone. Per encomiabile prodezza o per ridicolo capriccio, ha deciso che avrebbe votato la vita a proteggere la patria e combattere le perniciose empietà che si annidano in ogni dove. Con gli stranieri, di contro, non disdegna di impressionare paesani o scioccare gente ricca e altolocata spendendo il nome di suo padre, Barone di Rostov.

Le ragioni della sua impresa sono sue, e sue soltanto, e benché sia in teoria a capo dei suoi compagni, non di rado le sue decisioni vengono messe in discussione.

### CAVALIERE CHE HA FATTO UN VOTO

Sono in tre, vengono da Rostov e si fanno chiamare **Cacciatori di streghe**, forse per darsi coraggio, giacché sono un terzetto agguerrito, ma anche terribilmente impreparato alle forze impari con cui hanno giurato di confrontarsi. Dal canto suo, appare evidente che abbia avuto una formazione marziale, ma non parla volentieri del suo passato, di ciò che avvenne nella sua vita prima di giurare fedeltà a <<**Nobiledirostov**>> e alla sacra missione di proteggere Rostov e combattere le perniciose empietà che si annidano in ogni dove. Il voto pronunciato ovviamente non prevedeva anche di elargire consigli, non sempre richiesti, ai suoi compagni, o di tracciare piani e strategie totalmente in contrasto con le intenzioni dell'erede di Rostov a cui deve fedeltà. Non di meno queste sembrano essere le sue occupazioni favorite quando non sono impegnati a combattere creature d'incubo o a cercare di non finire ammazzati.





### L'UMILE IN CERCA DI FORTUNA

Sono in tre, vengono da Rostov e si fanno chiamare **Cacciatori di streghe**, forse per darsi coraggio, giacché sono un terzetto agguerrito, ma anche terribilmente impreparato alle forze impari con cui hanno giurato di confrontarsi. Specie nel suo caso.

A differenza dei suoi compagni, di nobili natali o con un addestramento cavalleresco, la sua nascita avvenne in un fienile e nessuno avrebbe scommesso che avrebbe passato l'inverno con quel poco che avevano da mangiare. Ma invece aveva la scorza dura, e col tempo si capì che era dura anche la testa, incapace di accettare un no come risposta, o di rassegnarsi ad alcunché. Così è stato, infatti non si spezza la schiena nei campi come i suoi avi, né aspetta impotente che qualcuno o qualcosa venga a reclamar la sua vita. Quella vita a cui tiene molto, l'ha messa in gioco in cerca di fortuna, e la rischia ogni giorno, ma per sua decisione.

### NOBILE DI NITRYA

- Questo Tratto aggiunge il titolo "di Nitrya" al nome del personaggio -

Sono in due, vengono da Nitrya e dalla loro missione dipende il futuro di quelle terre tormentate.

Di nobili origini, è l'erede della famiglia ducale di Nitrya. Il piccolo regno del nord annaspa da anni nel vano tentativo di far ripartire i commerci un tempo floridi, ma nulla e nessuno ha finora saputo porre rimedio alla **Montagna Maledetta**: leggenda per alcuni, e ragione di incubi e terrore per altri. La responsabilità di trovare una soluzione ora grava sulle sue spalle, e su <<improbabilecantastorie>>, inusuale compagnia che ha però espressamente richiesto affinché l'accompagnasse nel viaggio. Addestramento militare e rigore familiare sono stati i capisaldi della sua educazione, e volente o nolente non farà ritorno a casa finché non avrà adempiuto alla sua missione.

### L'IMPROBABILE CANTASTORIE

- Questo tratto implica una qualche forma di intrattenimento: musica, storie, giocoleria... qualsiasi esibizione va bene -

Giunge da Nitrya camminando all'ombra di <<nobile di nitrya>>, portando della sua terra la voce nel cuore e il futuro sulle spalle. Canta e racconta del piccolo regno del nord, ferito da lunghi anni di sofferenza e soffocato da commerci sterili che sogna di veder rifiorire. Canta e racconta della **Montagna Maledetta**, la piaga che alimenta leggende, superstizioni, incubi e racconti del terrore che intimoriscono bambini e anziani e tengono lontani i mercanti. Chi osservi l'improbabile figura che accompagna <<nobile di Nitrya>> non può che chiedersi che utilità possa mai avere, in tempi tanto perigliosi, una persona che ha fatto dell'intrattenimento il proprio mestiere. La verità, come spesso accade, è celata alla vista, e le sue molte virtù sono note solo a chi conosca la sua intima natura, ben nascosta dietro ad una maschera scanzonata. I migliori e più fedeli consiglieri non sempre appaiono saggi e compassati, e benché un osservatore esterno possa opinarne la serietà, è evidente a tutti la lealtà e la fiducia che lega i due viaggiatori che provengono da Nitrya.

### NOBILE DI MARIBERG

- Questo Tratto aggiunge il titolo "di Mariberg" al nome del personaggio - Sono in due a giungere da Mariberg e sulle loro spalle grava la salvezza di tutte le genti della contea.

Le innumerevoli ore trascorse in preghiera hanno certamente forgiato il suo carattere, ma non hanno cambiato granché per gli abitanti di Mariberg, un **Regno fantasma** ancora flagellato dalla peste. La caccia agli untori ha illuminato a giorno il cortile del castello con pire consacrate alla





Fiamma Imperitura, ma non di meno la gelida stretta della morte tiene in pugno la regione. L'erede dei Conti di Mariberg ha giurato di fronte alla Chiesa e al popolo che non farà ritorno senza un rimedio per la piaga che affligge le genti, e benché la sua devozione religiosa sia nota a tutti, è evidente che abbia intenzione di usare qualsiasi mezzo, virtuoso o meno, per risanare quelle terre infelici. Divide il cammino con <<mercanteaudace>>, ma nonostante una missione comune li unisca, c'è una tensione palpabile tra loro, qualcosa di grave e irrisolto nel loro passato.

### MERCANTE AUDACE

Sono in due a giungere da Mariberg e sulle loro spalle grava la salvezza di tutte le genti della contea, un **Regno fantasma** ancora flagellato dalla peste.

Una vita iniziata negli stenti e nella miseria spesso finisce nel medesimo modo, ma soccombere ad un destino infausto non era nei suoi piani e ha giocato le proprie carte talmente bene da aver guadagnato una posizione di agio e di prestigio tale che i Conti di Mariberg fanno affidamento sul suo talento negli affari per i commerci della regione. Con alle spalle i roghi degli untori, le autoflagellazioni di piazza e la miseria estrema del volgo, cammina al fianco di <<nobiledimariberg>> per cercare di alleviare le sofferenze del volgo e tenere fede agli ordini del Conte. Trovare una soluzione appare impossibile, ma questa parola è stata bandita dal suo cuore anni fa, e ha intenzione di dimostrarlo. Certo, se andasse d'amore e d'accordo con <<nobiledimariberg>> sarebbe tutto più semplice, ma un'ombra del passato grava ancora oggi su di loro, e l'assoluta fedeltà alla missione e l'obbedienza all'erede di Mariberg son due cose molto diverse.





## IL GUANTO DEL POTERE

TIPO QUEST: GRUPPO

GRUPPO: NOVIGRAD

La Cittadella deve tornare sotto l'ala protettrice e lo sguardo attento della potente Novigrad, nella salda presa del Consiglio e della Fiamma Imperitura. La mano di Novigrad si allunga sul borgo, e se sarà guantata di velluto o di ferro è tutto da scoprire.

### TRATTI DELLA QUEST:

- ✦ Gerarca dell'Inquisizione [SPECIALE]
- ✦ La mente dell'Inquisizione
- ✦ Il pugno dell'inquisizione
- ✦ Commerciante giramondo
- ✦ Commerciante potente
- ✦ Commerciante pecora nera
- ✦ Guardia cittadina senza scrupoli
- ✦ Guardia cittadina arrivista
- ✦ Commerciante di fama losca
- ✦ Consigliere di Novigrad [SPECIALE]

### GERARCA DELL'INQUISIZIONE [SPECIALE]

La Fiamma Imperitura è simbolo di speranza, di resistenza alla sventura. Un fuoco che illumina la via per uscire dalle tenebre, un araldo del progresso e di un futuro radioso. La Chiesa della Fiamma Imperitura protegge la città dalle forze del male che potrebbero minacciare i suoi abitanti e l'**Inquisizione** è l'ufficio religioso che indaga e punisce l'empietà, estirpandola da questo mondo. A capo dell'Inquisizione siede <<gerarcadell'inquisizione>>, una carica rispettata quanto temuta, il cui potere adombra quello del Consiglio Cittadino di Novigrad. Un suo sospetto può rovinare per sempre la reputazione di chiunque, il suo giudizio può condurre alla morte, la sua benevolenza (concessa con parsimonia) può significare ricchezza e prestigio. Amministra l'immenso potere concesso dalla sua carica di Gerarca accordando i principi religiosi con i propri, e contrastare apertamente le sue opinioni è sempre pericoloso. Nel viaggio verso la Cittadella ha scelto di portare con sé <<mentedell'inquisizione>> e <<pugnodell'inquisizione>>, agenti dell'Inquisizione a cui è stata concessa ampia autorità d'azione e di giudizio, ma in ogni questione, se lo desidera, il verdetto finale è suo, e suo soltanto. A dispetto di quel che vorrebbero i mercanti e i consiglieri della città, anche in faccende che non riguardino la fede il suo verdetto pesa come un macigno, capace di travolgere e schiacciare chiunque.

*Tratto Speciale: ogni personaggio può avere al massimo un Tratto "Speciale".*

### LA MENTE DELL'INQUISIZIONE

L'autentica illuminazione può essere raggiunta solo attraverso la conoscenza e la dottrina. La Fiamma Imperitura è la luce che sconfigge le tenebre, simbolo di speranza e di progresso. La natura perniciosa del Male non ammette ignoranza, ecco perché, tra gli agenti dell'Inquisizione, alcuni dedicano la propria vita ad indagare il peccato e l'empietà in ogni sua manifestazione, a studiare e sondare ogni depravazione ed ogni stregoneria con mente affilata e animo saldo. Questa è la via che ha intrapreso quando ha consacrato la sua esistenza alla Chiesa, scalando i





ranghi dell'**Inquisizione** non con i modi violenti dei macellai, ma con la curiosità vibrante dei sapienti.

La sua fama da topo di biblioteca spesso viene associata, erroneamente, ad una minore ferocia, una minore determinazione nello scovare ed estirpare la corruzione dello spirito; ma di questo errore in tanti, pagando l'ultimo tributo mentre penzolano da una forca, hanno avuto di che pentirsi. Nel viaggio verso la Cittadella condivide il cammino e l'alta missione ricevuta dalla Chiesa con <<**pugnodell'inquisizione**>>, che ha viaggiato a lungo per le contrade epurandole dall'empietà, e i cui metodi grossolani sono notoriamente molto diversi dai suoi. Ma che si colpisca con inaudita violenza o si indagli con sottile acume, il giudizio finale è sempre lo stesso. A guidare la spedizione è però <<**gerarcadell'inquisizione**>>, che siede a capo dell'Inquisizione e il cui potere adombra quello del Consiglio Cittadino di Novigrad. Ha concesso loro ampia autorità d'azione e di giudizio, ma in ogni questione, se lo desidera, il verdetto finale è suo, e suo soltanto.

### IL PUGNO DELL'INQUISIZIONE

Un fuoco che arde, giorno e notte, per scacciare le tenebre della corruzione e bruciare i demoni generati dall'empietà e dal peccato. Una luce di speranza, alimentata dalla punizione e dalla mortificazione della carne. La Chiesa della Fiamma Imperitura protegge la città dalle forze del male che potrebbero minacciare i suoi abitanti e l'Inquisizione è l'ufficio religioso che indaga e punisce la corruzione blasfema e caotica, estirpandola da questo mondo.

Da quando veste i panni dell'inquisizione ha accettato quegli incarichi che tanto spaventano i suoi colleghi, le missioni da Cacciatori di Streghe che viaggiano per le contrade, i paesi, le campagne, a scovare le manifestazioni perniciose del male, combattere mostri orrendi e impiccare fattucchieri e maghe. Così ha fatto strada nella Chiesa, con la fede e con la spada!

Nel viaggio verso la Cittadella condivide il cammino e l'alta missione ricevuta dalla Chiesa con <<**mentedell'inquisizione**>>, che ha fama e d'essere topo di biblioteca e i cui metodi subdoli e astuti sono notoriamente molto diversi dai suoi. Ma che si colpisca con inaudita violenza o che si indagli con sottile acume, il giudizio finale è sempre lo stesso. A guidare la spedizione è però <<**gerarcadell'inquisizione**>>, che siede a capo dell'Inquisizione e il cui potere adombra persino quello del Consiglio Cittadino di Novigrad. Ha concesso loro ampia autorità d'azione e di giudizio, ma in ogni questione, se lo desidera, il verdetto finale è suo, e suo soltanto.

### COMMERCIANTE GIRAMONDO

Durante i tempi bui occorre una certa dose di coraggio o di follia per avventurarsi fuori dalle mura di Novigrad al fine di curare personalmente i propri affari; essendo tra i pochissimi che avevano osato tanto, il suo nome è presto diventato celebre, e i suoi commerci ne hanno beneficiato, così come la sua rete di amicizie, che si è allargata. La politica di Novigrad è però un gioco complesso, e pericoloso, che richiede astuzia ed equilibrismo: se si è troppo modesti non si ottiene credito, favori, amicizie, rispetto, ma non si hanno neppure nemici, quando invece ci si arricchisce di oro e di fama, le porte si aprono più facilmente, e al contempo si viene riconosciuti come un pericolo, e dietro ad una porta aperta potrebbe nascondersi un assassino. Ha studiato il gioco a lungo, indugiando sulla soglia del successo nel timore di buttarsi in pasto agli squali, e ora che conosce le regole, ha intenzione di giocare pesante, e vincere.





### COMMERCIANTE POTENTE

La sua famiglia è ricca e potente, da generazioni, e questo si riflette in ogni aspetto della sua vita pubblica. A Novigrad, nei quartieri che contano, tutti conoscono il suo nome, ed esso è parimenti adulato, invidiato, osteggiato e temuto. La prima arte che devono imparare quelli che aspirano al potere è di essere capaci di sopportare l'odio, questa ed altre lezioni sono state l'educazione che ha ricevuto fin dall'infanzia, nel tentativo di coltivare la futura guida della famiglia. Ha imparato bene, ma il tempo del comando è ancora lontano; a meno che tremendi accidenti capitino i suoi parenti hanno il potere sugli affari di famiglia e si aspettano che faccia la sua parte per portarli al successo. Questa è una sua priorità, ma ha anche affari più personali a cui badare. Come il seme che germoglia troppo vicino all'albero che lo ha figliato, e ne viene adombrato, così la sua ambizione soffre, e allunga i rami per raggiungere il sole, e generare frutti suoi.

Rapporto di parentela stretta (fratelli o cugini) con <<commerciantepecoranera>>.

### COMMERCIANTE PECORA NERA

La sua famiglia è ricca e potente, da generazioni, ma non ha mai accettato di sottostare ai suoi dettami, infatti, ha anche adottato il cognome di sua madre, per poter fare gli affari suoi e non rischiare di essere sempre riconosciuti. Il nome che porta, a Novigrad è conosciuto da tutti, ed esso è parimenti adulato, invidiato, osteggiato e temuto. Non è facile avere una famiglia ingombrante e influente, e l'unico modo per non diventarne schiavi è ribellarsi, ogni volta che si può, anche con gesti eclatanti. Questo pensava a 14 anni, e ancora si comporta così talvolta. Qualcuno doveva pur essere la pecora nera, no? Ciò nonostante le richieste, il lavoro e le responsabilità continuano a giungere dai suoi parenti ostinati e inamovibili, e così è in viaggio verso la Cittadella. Non è felice del mandato familiare, ma conta di trasformare questa noia nell'opportunità per fare quel che preferisce: gli affari propri!

Rapporto di parentela stretta (fratelli o cugini) con <<commerciantepotente>> di cui acquisisce anche il patronimico.

### GUARDIA CITTADINA SENZA SCRUPOLI

La guardia cittadina di Novigrad è un'istituzione che risponde al Consiglio Cittadino e alla Chiesa della Fiamma Imperitura, e chi presta servizio in tale ordine si occupa di ogni aspetto della sicurezza in città: arrestare criminali, proteggere i mercanti e riscuotere le tasse sono le sue principali occupazioni. Alcuni si arruolano per idealismo, altri per mera convenienza, è infatti assai facile approfittare della propria autorità per una modesta dose di guadagno personale. Niente di eclatante, si capisce, per non destare sospetti o, peggio ancora, pestare i piedi ai potenti. Nel suo caso, essere una guardia priva di scrupoli ha sempre e solo portato vantaggi. Non c'è niente di male nel chiudere un occhio ogni tanto, come anche nell'usare addestramento marziale ed esperienza per arrotondare con piccoli lavoretti quando non si è in servizio. Risolvere i problemi, o crearne se necessario, è la sua specialità!

### GUARDIA CITTADINA ARRIVISTA

Porta i colori della Guardia Cittadina con orgoglio, e si dedica con zelo ad ogni incarico, nella speranza di attirare l'attenzione delle persone che contano ed impressionarle con i suoi molti talenti e virtù. La guardia cittadina di Novigrad è infatti un'istituzione che risponde al Consiglio Cittadino e alla Chiesa della Fiamma Imperitura, e chi presta servizio in tale ordine si occupa di





ogni aspetto della sicurezza in città: arrestare criminali, proteggere i mercanti e riscuotere le tasse sono le sue principali occupazioni. Scompare nella massa senza fare carriera è il suo timore più grande, ecco perché ha tutte le intenzioni di distinguersi e di usare ogni mezzo necessario per ottenere la fiducia e l'approvazione della gente che conta. Un giorno, non lontano, sarà Capitano della Guardia... costi quel che costi.

### COMMERCIANTE DI FAMA LOSCA

Non tutti i traffici remunerativi abbisognano di fama pubblica, e pubblica invidia. Anzi, a ben vedere, alcuni degli affari più lucrosi non sono affatto alla luce del sole. Il quartiere noto come Corte della Seta, zona di bettole, bordelli, scommesse e malaffare è solo una parte delle sue molte proprietà, ma non di meno tra le più fruttuose. Benché sia una personalità stimata e temuta, quanto facoltosa, non sono in pochi ad insinuare che gran parte del suo successo affondi a piene mani nel malaffare. Voci e sussurri, nulla più, perché chiunque osi intralciare sul serio i suoi affari è certamente destinato a conseguenze pesanti, persino fatali. Novigrad è una città pericolosa, e brutti incidenti possono capitare a chiunque...

### CONSIGLIERE DI NOVIGRAD [SPECIALE]

Fare parte del Consiglio Cittadino di Novigrad è un onore e un privilegio, ma quando si viene riconfermato alla carica per tre mandati consecutivi, come nel suo caso, si ottiene dal resto della cittadinanza una deferenza simile a quella tributata alla nobiltà di sangue. Se non fosse che il denaro e il potere valgono molto di più di un blasone o di un nome altisonante. In virtù della sua posizione, è ovviamente alla guida della carovana partita da Novigrad alla volta della Cittadella, e nessuno oserebbe contrastare in pubblico una sua decisione, o tentare di sfidare la sua influenza e il suo prestigio. Solo un'idiota, dall'alto del suo ruolo, non si aspetterebbe di avere nemici che tramano nell'ombra, è infatti vero che l'invidia e la cupidigia muovono i pensieri e le azioni dei cittadini di Novigrad, ed è altrettanto vero che nessuno si sognerebbe di associare la parola idiozia alla sua persona, semmai il contrario.

*Tratto Speciale: ogni personaggio può avere al massimo un Tratto "Speciale".*





# QUEST DI LAVORO

## IL CARATTERE E' LO SPECCHIO DELL'ANIMA

**TIPO QUEST: LAVORO**

**GRUPPO: ALTENDORF**

Dietro il mormorare delle pagine dei libri stampati da generazioni presso la bottega degli Altendorf, si ode il tintinnio di monete sonanti. Solo occhi esperti e menti fini sanno cogliere il valore della buona carta e delle parole stampate... ma c'è anche chi sussurra di messaggi nascosti, o peggio, proibiti e banditi, celati tra i caratteri delle più banali fiabe.

### TRATTI DELLA QUEST:

- ✦ Capo Bottega Altendorf
- ✦ Apprendista ambizioso Altendorf
- ✦ Il Maestro Altendorf
- ✦ Apprendis'ta svogliato Altendorf
- ✦ Aspirante Capo Bottega Altendorf
- ✦ Artigiano entusiasta Altendorf
- ✦ Artigiano infedele Altendorf
- ✦ Non lavora in bottega Altendorf

### CAPO BOTTEGA ALTENDORF

Solo chi ha senso per gli affari e sa gestire le situazioni scomode può fregiarsi del titolo di Capo Bottega, ed è così, tramite una competizione interna che ha indetto, che intende trovare il proprio successore, a dispetto delle ritrosie di <<ilmaestroaltendorf>>, che non è d'accordo. Ha gli occhi puntati su artigiani e apprendisti, ma in bottega si sa che i suoi migliori alleati sono <<aspirante capo bottega altendorf>> ed <<apprendista entusiasta altendorf>>.

### APPRENDISTA AMBIZIOSO ALTENDORF

L'ambizione non è un male, quando si sa dove dirigerla, e spesso, quando accompagnata dalla prudenza e dalla capacità di capire da che parti tiri il vento, può riservare grandi successi. Vorrebbe impressionare favorevolmente tanto <<capobottegaaltendorf>> quanto <<ilmaestroaltendorf>>, ma chissà per quanto potrà tenere i piedi in due scarpe.

### IL MAESTRO ALTENDORF

A volte per liberarsi dei pesi scomodi occorre fare cambiamenti radicali, e rischiare. Le parole stampate possono essere potenti e pericolose, nelle mani di chi sa come usarle. <<apprendistaambiziosoaltendorf>> dovrebbe decidere da che parte stare, mentre non dubita della fedeltà di <<artigianoinfedelealtendorf>>. È ai ferri corti con <<capobottegaaltendorf>> per via della competizione interna alla bottega che ha indetto: bisognerebbe concentrarsi sulla commissione per la Fiera, piuttosto che sui giochi di potere interni.





### APPRENDISTA SUOGLIATO ALTENDORF

È la spalla di <<artigianoentusiastaaltendorf>> e di conseguenza spesso si trova a spalleggiare le posizioni di <<capobottegaaltendorf>>. D'altronde, quando si ha poca voglia di lavorare, come sembrerebbe il caso, farsi contagiare dall'entusiasmo degli altri sembra essere l'unica speranza.

### ASPIRANTE CAPO BOTTEGA ALTENDORF

Ammira e spalleggia <<capo bottega altendorf>> da sempre. Tanta lealtà è ammirevole e lodevole, anche quando accompagnata dalla speranza che venga un giorno ricompensata. Non è felice della competizione indetta tra artigiani e apprendisti, spera sia solo un pretesto per far lavorare tutti al meglio, ma che <<capobottegaaltendorf>> intenda ricompensare il suo lavoro, quando verrà il momento di ritirarsi, e passare il testimone a chi ha sempre servito fedelmente. In caso contrario, non aspetterà che giunga quel momento senza far niente.

### ARTIGIANO ENTUSIASTA ALTENDORF

Sostenitore di <<capo bottega altendorf>>, si appassiona molto al lavoro dell'officina di stampa, cercando di trasmetterlo al più svogliato <<apprendistasvogliatoaltendorf>>. Per riuscire bene, la passione è tutto, anche quando si accompagna al rischio. La sua ispirazione viene da <<artigianoinfedelealtendorf>> che ammira grandemente.

### ARTIGIANO INFEDELE ALTENDORF

Troppo spesso imprudenza eccessiva, entusiasmo e buona fede mal riposta rischiano di vanificare i frutti di un lavoro attento. Ma per fortuna il suo buon senso riporterà ordine, laddove lo si è perduto.

### NON LAVORA IN BOTTEGA ALTENDORF

Scegli questo tratto, rinunciando a lavorare nella bottega di famiglia, e poi seleziona un tratto a tua scelta tra quelli della Quest Lavorativa: Sul Mercato.





## PIU' RARO CHE L'ORO E L'ARGENTO

**TIPO QUEST: LAVORO**

**GRUPPO: ROZEWICZ**

La fama ben meritata è più rara dell'argento, la fama che sopravvive nel tempo è più rara dell'oro. L'ambizione dei Rozewicz è dura quanto un diamante e nota a tutti, ma per poter sconfinare oltre le mura della Cittadella serve un'opera memorabile, capace di attirare ammirazione, ma anche sguardi pericolosi.

**TRATTI DELLA QUEST:**

- ✦ Capo Bottega Rozewicz
- ✦ Apprendista ambizioso Rozewicz
- ✦ Il Maestro Rozewicz
- ✦ Apprendista svegliato Rozewicz
- ✦ Aspirante Capo Bottega Rozewicz
- ✦ Artigiano entusiasta Rozewicz
- ✦ Artigiano infedele Rozewicz
- ✦ Non lavora in bottega Rozewicz

### CAPO BOTTEGA ROZEWICZ

Cerca di trasmettere ai lavoratori di bottega, e in particolare a <<ilmaestrorozewicz>> che l'ambizione personale crea rivalità e competizione e non fa bene agli affari. Occorre essere assennati e prudenti, per poter prosperare, e imparare dagli errori del passato, costati fin troppo cari.

### APPRENDISTA AMBIZIOSO ROZEWICZ

Non intende farsi mettere le briglie da dicerie e superstizioni, né il paraocchi di chi non ha fegato e se la fa sotto. Per fortuna in bottega c'è chi non ha paura di mostrare ciò che vale, costi quel che costi. Desidera prendere il posto, un giorno, di <<ilmaestrorozewicz>> e fare una buona impressione vincendo la competizione interna alla bottega.

### IL MAESTRO ROZEWICZ

Sogna di realizzare un'opera la cui fama oltrepassi i confini della Cittadella e del tempo, consegnando il suo nome alla storia. Il genio combatte però una dura battaglia, quando si scontra con pregiudizi e ritrosie, vecchi come la pietra e altrettanto privi di valore.

### APPRENDISTA SVOGLIATO ROZEWICZ

Ammira <<artigianoinfedelerozewicz>> e <<aspirantecapobottegarozewicz>> che sono sempre al suo fianco. Vorrebbe solo essere lasciato in pace da <<capo bottega rozewicz>> e <<artigianoentusiastarozewicz>>, che non lasciano spazio a nature più... riflessive delle loro, etichettandole come pigre.

### ASPIRANTE CAPO BOTTEGA ROZEWICZ

È la spalla di <<capo bottega rozewicz>>, ma come spesso succede in guerra, sono gli animali più fedeli, i primi a gettarsi sul cadavere, quando questo cade... le follie di <<ilmaestrorozewicz>>





rischiano di metterli tutti nei guai, e chi guida la bottega non avrebbe mai dovuto permetterlo. Forse è tempo, per chi ha servito lealmente e ha esperienza, di prendersi il posto che merita.

#### ARTIGIANO ENTUSIASTA ROZEWICZ

Condivide in parte le aspirazioni di <<ilmaestrorozewicz>>, ma anziché ambizione personale, la sua riguarda il buon nome della bottega, che vorrebbe noto in luoghi meno remoti della Cittadella... come Novigrad, o le città Imperiali, per esempio. Finalmente la sua occasione potrebbe proprio presentarsi in occasione della Fiera d'Estate. L'importante è non lasciarsela scappare.

#### ARTIGIANO INFEDELE ROZEWICZ

Non c'è minaccia peggiore di quella dei piccoli insetti: riescono ad infilarci ovunque, persino nei pertugi più nascosti. Bisogna quindi fermarli prima che si riproducano, infestando e guastando tutto ciò che c'è di buono. A partire dalla propria casa, dove le azioni sconsiderate di <<ilmaestrorozewicz>> rischiano di mettere a repentaglio tutto ciò che hanno costruito con duro lavoro.

#### NON LAVORA IN BOTTEGA ROZEWICZ

Scegli questo tratto, rinunciando a lavorare nella bottega di famiglia, e poi seleziona un tratto a tua scelta tra quelli della Quest Lavorativa: Sul Mercato.





## IL NETTARE DIVINO

### TIPO QUEST: LAVORO

### GRUPPO: ISENBRAND

Mostri, guerre, Witcher, sciagure; ci sono leggende raccontate a tarda sera, a lume di candela, seduti intorno a tavolacci di legno, che rasentano il mito. l'Isenbrand Viola è uno di questi miti: pare che la famiglia custodisca il suo vino più vecchio e prezioso meglio di qualsiasi tesoro, e che non lo venderebbe nemmeno per tutto l'oro del mondo... ma quando i pettegoli mormorano che la taverna e la famiglia non se la passano tanto bene e siano stati colpiti dal malocchio, l'oro saprà essere più inebriante del miglior vino e potente di antico orgoglio?

### TRATTI DELLA QUEST:

- ✦ Capo Bottega Isenbrand
- ✦ Apprendista ambizioso Isenbrand
- ✦ Il Maestro Isenbrand
- ✦ Apprendista svogliato Isenbrand
- ✦ Aspirante Capo Bottega Isenbrand
- ✦ Artigiano entusiasta Isenbrand
- ✦ Artigiano infedele Isenbrand
- ✦ Non lavora in bottega Isenbrand

### CAPO BOTTEGA ISENBRAND

Si potrebbe pensare che sconfiggere il pregiudizio e le malelingue sia un'opera coraggiosa di servizio per la comunità, ma è solo il fiuto per un buon affare a muovere i suoi passi. Può spesso contare sul sostegno di <<apprendista ambizioso isenbrand>>, persona promettente e leale.

### APPRENDISTA AMBIZIOSO ISENBRAND

Vorrebbe impressionare <<capo bottega isenbrand>> e forse finalmente ne avrà l'occasione ora che l'importante commissione ricevuta in occasione della Fiera potrebbe essere a rischio. Se solo gli altri non si mettessero di traverso! Lavorare di fino e di astuzia è necessario, quando si vogliono raggiungere ambiti traguardi. In questo <<capobottega isenbrand>> non vede oltre il proprio naso, ignorando mosse che renderebbero la riuscita dei loro piani più facile.

### IL MAESTRO ISENBRAND

Se su certi ambiti fa fronte compatto con <<capo bottega isenbrand>>, perchè solo l'unione fa la forza, specie quando il rischio è perdere tutto ciò che si è costruito, o persino di peggio, e il nemico all'orizzonte si staglia potente e minaccioso. In altri può per fortuna contare su <<aspirantecapobottega isenbrand>>... come possono in bottega essere così ciechi davanti alla tempesta, incolpando la malasorte in vece dell'inetitudine?

### APPRENDISTA SUOGLIATO ISENBRAND

Quando la vita ti regala uva, sei costretto a farne vino, anche quando vorresti accompagnarla ad un buon formaggio. La lealtà è più forte di qualsiasi altro legame, ma quando le ombre si fanno fitte, il suo sguardo diventa più acuto e la sua mente vaga, in cerca di risposte.



**ASPIRANTE CAPO BOTTEGA ISENBRAND**

Desidera impressionare <<ilmaestro isenbrand>> e farsi un nome. Solo una buona reputazione, avere a cuore gli interessi della bottega e proteggerli ad ogni costo potrà portarlo dove desidera arrivare.

**ARTIGIANO ENTUSIASTA ISENBRAND**

Il suo entusiasmo spesso ne scioglie la lingua, a volte sconfinando nell'indecisione e nel desiderio di voler supportare un po' tutti; di conseguenza è spesso l'ago della bilancia nei conflitti di bottega.

**ARTIGIANO INFEDELE ISENBRAND**

Non è difficile convincersi che la malasorte sia indubbiamente stata gettata sulla taverna, quando tutto sembra andare storto. Vorrebbe liberarsi del malocchio che crede abbia colpito la loro casa, spezzandolo a qualunque costo... partendo da quell'incapace di <<apprendista svogliato isenbrand>> che ha avvelenato un cliente!

**NON LAVORA IN BOTTEGA ISENBRAND**

- Scegli questo tratto, rinunciando a lavorare nella bottega di famiglia, e poi seleziona un tratto a tua scelta tra quelli della Quest Lavorativa: Sul Mercato.





## MUFFE PRELIBATE

**TIPO QUEST: LAVORO**

**GRUPPO: DABROWSKA**

La modestia è una dote e non un difetto e i Dabrowska sono noti per la loro modestia. Sapersi accontentare e godere di ciò che si ha non è un male, ma una virtù. Ma è realmente così che stanno le cose dietro la patina virtuosa dei Dabrowska? Che sia tutta una scusa per nascondere ambizione ben manipolata o fallimento disastroso? La Fiera è prossima e in città si mormora che stiano preparando un formaggio speciale...

### TRATTI DELLA QUEST:

- ✦ Capo Bottega Dabrowska
- ✦ Apprendista ambizioso Dabrowska
- ✦ Il Maestro Dabrowska
- ✦ Apprendista svogliato Dabrowska
- ✦ Aspirante Capo Bottega Dabrowska
- ✦ Artigiano entusiasta Dabrowska
- ✦ Artigiano infedele Dabrowska
- ✦ Non lavora in bottega Dabrowska

### CAPO BOTTEGA DABROWSKA

Perchè non rendere la vita di bottega più interessante stuzzicando le ambizioni personali e allo stesso tempo facendo parlare dei Dabrowska? Ha indetto una competizione interna alla bottega, a cui, come giudice presiederà <<capofamigliadabrowska>> in persona e una giuria di esperti buongustai. Dati i giudici imparziali, intende partecipare a propria volta e dimostrare a tutti che la gestione della bottega non ha arrugginito la sua creatività. Conduce la bettola con grandi ambizioni e gioisce della prosperità di cui pare godere e da cui si può solo salire.

### APPRENDISTA AMBIZIOSO DABROWSKA

Il guadagno non è importante quando si può creare qualcosa di unico e passare alla storia! La fama è ciò che farà abbassare il naso a chi si crede superiore. <<capobottegasabrowska>> è abile e ha creato le condizioni perfette perchè possa avanzare e mettersi in mostra.

### IL MAESTRO DABROWSKA

Elargisce ad apprendisti e artigiani i segreti delle ricette di bottega, perchè tutti apprendano l'arte. Ma il talento della sperimentazione è qualcosa di cui o si è dotati, o si è privi, come nel caso di quell'inetto di <<apprendistasvogliatodabrowska>> che per poco non rovinava la sua ultima invenzione. Genio creativo, è l'orgoglio e l'ammirazione della bottega.

### APPRENDISTA SUOGLIATO DABROWSKA

Per poco non faceva precipitare la bottega nel disastro, quando con la sua pigra distrazione ha rischiato di rovinare per sempre l'ultima creazione di <<ilmaestrodabrowska>>! Da allora cerca di recuperarne il favore e si muove con cautela, sperando di non fare altri errori che non costino addirittura il lavoro!





### ASPIRANTE CAPO BOTTEGA DABROWSKA

<<ilmaestrodabrowska>> è l'orgoglio della bottega e la persona giusta su cui puntare e fare riferimento: se gli affari vanno bene è solo merito suo, e non certo di <<capobottegadabrowska>> che non saprebbe riconoscere un primosale da una ricotta.

### ARTIGIANO ENTUSIASTA DABROWSKA

Non sta più nella pelle e non vede l'ora di dare il meglio di sé in occasione della Fiera d'Estate! <<capobottegadabrowska>> è una guida illuminata pronta ad accettare e riconoscere il talento, quando lo vede. Certo, bisogna sempre far attenzione a non pestare i piedi di <<ilmaestrodabrowska>>, ma non è così semplice: è un genio creativo senza pari!

### ARTIGIANO INFEDELE DABROWSKA

Le speranze per la bottega spesso si infrangono contro gli errori del passato che non vengono compresi e ricalcati esattamente allo stesso modo. Occorre la capacità di visione d'insieme, di cui, senza falsa modestia è l'incarnazione, per capire come agire, per il bene di tutti.

### NON LAVORA IN BOTTEGA DABROWSKA

- Scegli questo tratto, rinunciando a lavorare nella bottega di famiglia, e poi seleziona un tratto a tua scelta tra quelli della Quest Lavorativa: Sul Mercato.





## IL MANTO DELLA MISERIA

### TIPO QUEST: LAVORO

### GRUPPO: GODFREI

I Godfrei si arrabbatano a fare lavori diversi, per altre famiglie o per il consiglio cittadino. Tutti sanno che non hanno bottega, e molti mormorano alle loro spalle: alcuni malignano sulla loro presunta povertà, altri ancora sospettano che i traffici di famiglia esistano eccome, ma non vengono condotti alla luce del sole.

### TRATTI DELLA QUEST:

- ✦ Amministra la casa Godfrei
- ✦ Amministra i soldi Godfrei
- ✦ Aiuta in casa Godfrei
- ✦ Non lavora in bottega Godfrei

### AMMINISTRA LA CASA GODFREI

Anche se i Godfrei non hanno bottega, qualche affare di famiglia lo gestiscono anche loro. <<amministracasaGodfrei>> è alla guida dei piccoli e grandi affari che non vengono mai compiuti alla luce del sole. Allo sguardo dei concittadini appare come una persona che combini poco o niente, ma in realtà non sempre quel che appare è la verità. Le questioni di casa Godfrei sono affari loro, e loro soltanto.

### AMMINISTRA I SOLDI GODFREI

Tiene i cordoni della borsa degli affari di casa Godfrei, benché non sia ben chiaro all'esterno in cosa consistano questi affari. Dal canto suo, quando chiedono, fa la faccia da mercante e rassicura i concittadini: I Godfrei lavorano alla giornata e quando si presenta una qualche opportunità danarosa la afferrano subito. Non avendo bottega, è importante stare attenti ai salari di ciascun membro della famiglia per far quadrare i conti a fine mese. Le rese dei conti sono in effetti la sua specialità.

### AIUTA IN CASA GODFREI

Lavora come braccio destro di <<Amministra la casa Godfrei>>. Anche se sembra sempre che non abbia niente da fare, che ciondoli insieme alle brutte compagnie della Cittadella o che si assenti per qualche giorno in visita al Podere, nulla sfugge al suo sguardo attento. Cosa faccia realmente nessuno lo sa, e pare proprio che non abbia piacere di parlarne. Pigrizia! Dicono alcuni. Malaffare... sussurrano altri.

### NON LAVORA IN BOTTEGA GODFREI

Scegli questo tratto e poi seleziona un tratto a tua scelta tra quelli della Quest Lavorativa: Sul Mercato.



**NON LAVORA IN BOTTEGA GODFREI**

Scegli questo tratto e poi seleziona un tratto a tua scelta tra quelli della Quest Lavorativa: Sul Mercato.

**NON LAVORA IN BOTTEGA GODFREI**

Scegli questo tratto e poi seleziona un tratto a tua scelta tra quelli della Quest Lavorativa: Sul Mercato.

**NON LAVORA IN BOTTEGA GODFREI**

Scegli questo tratto e poi seleziona un tratto a tua scelta tra quelli della Quest Lavorativa: Sul Mercato.

**NON LAVORA IN BOTTEGA GODFREI**

Scegli questo tratto e poi seleziona un tratto a tua scelta tra quelli della Quest Lavorativa: Sul Mercato.





## UN TARLO FISSO

**TIPO QUEST: LAVORO**

**GRUPPO: VAR LINDEN**

Anche i ricchi Var Linden sperano di prosperare e concludere buoni affari durante la Fiera d'Estate. Ci si potrebbe chiedere cosa se ne facciano di tanto denaro. Si parla di un commercio innovativo, che potrebbe far affermare la famiglia come la più prospera e fiorente della Cittadella. Se andasse a buon fine, ovviamente.

### TRATTI DELLA QUEST:

- ✦ Capo Bottega Var Linden
- ✦ Apprendista ambizioso Var Linden
- ✦ Il Maestro Var Linden
- ✦ Apprendista svegliato Var Linden
- ✦ Aspirante Capo Bottega Var Linden
- ✦ Artigiano entusiasta Var Linden
- ✦ Artigiano infedele Var Linden
- ✦ Non lavora in bottega Var Linden

### CAPO BOTTEGA VAR LINDEN

Gestisce la bottega dei Var Linden con un'autorità pari, se non superiore, a quella di un capo famiglia. Tiene i cordoni della borsa ed è difficile che li allenti, anche quando in ballo c'è una grossa commissione. Risparmiare è importante e non si sa mai quando si potrà avere bisogno di denari. Il commercio innovativo dei bachi da seta, in cui parte della bottega sembra essersi lanciata con passione, non è importante ed è secondario. È invece vitale far buona impressione sugli stranieri e potenziali clienti che giungeranno per la Fiera d'Estate, portando monete sonanti nelle casse della bottega.

### APPRENDISTA AMBIZIOSO VAR LINDEN

Un giorno il titolo di Maestro si accompagnerà al suo nome! E mostrerà maggiore generosità nel dispensare il proprio sapere agli apprendisti, tutto il contrario di <<ilmaestrovarlinden>> che non vuole condividere i segreti del mestiere, talmente è egoista. Perde tempo dietro a quell'incapace di <<apprendistasvegliatovarlinden>>! Come può non vedere il suo talento? Per questo desidera fortemente concludere l'importante commissione che hanno ricevuto, e prendersene il merito... una mossa che, insieme al supporto per <<aspirantecapobottegarlinden>>, che aspira a prendere la guida della bottega, potrebbero assicurare il suo successo personale.

### IL MAESTRO VAR LINDEN

Non c'è limite al denaro che si può investire in quella che ritiene sarà la sua opera d'arte! L'importante commissione che ha ricevuto deve generare ammirazione e invidia ovunque! <<capobottegarlinden>> però non comprende che non si può risparmiare quando in ballo c'è la sua fama e quella della bottega tutta e non vuole saperne di alleggerire la borsa! <<aspirantecapobottegarlinden>> non è tanto meglio: può pensare che le sue moine





attecchiscano in un supporto nel suo tentativo di diventare Capo Bottega, ma la verità è che sono due della stessa pasta, interessati al vile denaro più che all'arte. Arte verso cui cerca di motivare incessantemente <<apprendistasvogliatovarlinden>> nel tentativo di accenderne la passione. Per contro tiene le distanze da <<apprendistaambiziosoavarlinden>>: che tutti pensino che sia per paura del suo talento e delle sue mire ambiziose, la verità è ben più sordida e non è chiara nemmeno al suo cuore. Prova confusione e un affetto oltremodo sconveniente, di cui è meglio tacere. Non si fida degli apprendisti che provengono da altre famiglie, mentre da anni prova amicizia solida e sincera per <<amiciziavarlinden>>, persona fidata che dispensa ottimi consigli.

#### APPRENDISTA SUOGLIATO VAR LINDEN

Ben altre passioni animano il suo cuore che non il lavoro in bottega, e se non ci fosse bisogno di soldi si disinteresserebbe degli affari di tintori e sarti. <<ilmaestrovarlinden>> è come un cane molesto che non molla l'osso: non vede che il lavoro è noioso? Per fortuna <<apprendistaentusiastavarlinden>> e <<apprendistaambiziosoavarlinden>> sono sempre felici di sopperire alle sue mancanze. Specie <<apprendistaambiziosoavarlinden>> che si incatenerebbe con gioia al lavoro, pur di ottenere il titolo di Maestro. Ogni tanto vorrebbe tirare un tiro mancino a <<ilmaestrovarlinden>>, giusto per poter stare in pace, ma la volta che ha minacciato di rovinare un prezioso panno di lana color indaco, <<ilmaestrovarlinden>> non ha aperto bocca per una settimana, ed essere ignorati è peggio che essere molestati.

#### ASPIRANTE CAPO BOTTEGA VAR LINDEN

Crede fermamente nel proprio progetto: i bachi da seta segneranno un prospero futuro per i Var Linden! Non intende lasciare che un imprevisto mandi all'aria tutti i suoi piani. Solo il tempo e la pazienza li renderanno i più ricchi della Cittadella. E la sua ambiziosa quanto innovativa idea, ovviamente. Di certo non saranno i centesimi risparmiati da <<capobottegarlinden>> ad accumularsi e moltiplicarsi per miracolo. Vuole un'opportunità di mostrare alla Decana cosa saprebbe fare se fosse alle redini della bottega.

#### ARTIGIANO ENTUSIASTA VAR LINDEN

Non è un segreto che la Decana apprezzi questo artigiano e chiedi spesso notizie su come la bottega sia gestita. È sempre entusiasta sul lavoro e nelle relazioni con apprendisti ed artigiani, spendendo buone parole per tutti, persino con chi non le merita.

#### ARTIGIANO INFEDELE VAR LINDEN

Detesta il lavoro in bottega e vorrebbe andarsene a qualunque costo, e con qualunque mezzo. Non si fa scrupolo di osservare gli altri nella speranza che rivelino qualcosa che sia la chiave verso la libertà. A volte ha persino lo scellerato pensiero di mettersi di traverso, creare qualche impiccio e farsi cacciare. Tutto pur di smettere di lavorare lì.

#### NON LAVORA IN BOTTEGA VAR LINDEN

Scegli questo tratto, rinunciando a lavorare nella bottega di famiglia, e poi seleziona un tratto a tua scelta tra quelli della Quest Lavorativa: Sul Mercato.





## UN DISTILLATO AMARO

**TIPO QUEST: LAVORO**

**GRUPPO: NOVAK**

Antichi patti e vecchi rancori regolano la vendita dei pregiati distillati dei Novak, tra concessioni e divieti da parte del Decano. Si dice che il risentimento della famiglia sia amaro quanto il loro miglior centerbe, le malelingue e gli invidiosi aggiungono che le ricette di famiglia vengono mantenute segrete per ragioni più oscure della mera gelosia dei propri distillati.

### TRATTI DELLA QUEST:

- ✦ Capo Bottega Novak
- ✦ Apprendista ambizioso Novak
- ✦ Il Maestro Novak
- ✦ Apprendista svegliato Novak
- ✦ Aspirante Capo Bottega Novak
- ✦ Artigiano entusiasta Novak
- ✦ Artigiano infedele Novak
- ✦ Non lavora in bottega Novak

### CAPO BOTTEGA NOVAK

Ultimamente divergenze di opinione hanno portato disarmonia in un processo altrimenti controllato come quello della bottega che gestisce con dovizia e ordine. A persino dovuto rinunciare alla propria autorità, cedendo a <<artigianoinfedelenovak>>, per volere della sorte, il compito di scegliere i giudici che decreteranno il vincitore di una sfida tra artigiani ed apprendisti.

### APPRENDISTA AMBIZIOSO NOVAK

È il fidato braccio destro di <<capo bottega novak>>, di cui con grande ammirazione vorrebbe seguire i passi, fintanto che non sono troppo cauti e non danneggiano gli affari della bottega.

### IL MAESTRO NOVAK

Se c'è qualcosa in cui crede fermamente è che la tradizione tramandata di generazione in generazione sia ciò che ha reso l'arte dei Novak nobile e apprezzata. Allontanarsi dalle antiche ricette significa tradire la bottega stessa, e non soltanto la fiducia dei clienti, ma allo stesso tempo vorrebbe che il suo nome comparisse finalmente su quello di una nuova ampolla, a degno coronamento della sua carriera.

### APPRENDISTA SVOGLIATO NOVAK

Prova una grande ammirazione per <<ilmaestronovak>> di cui apprezza genio e capacità. È la sola persona capace di trasmettere entusiasmo e voglia di fare, in una bottega altrimenti votata soltanto agli affari, che si è dimenticata dell'importanza di creare e sperimentare.



**ASPIRANTE CAPO BOTTEGA NOVAK**

Quando non si riesce a mettere d'accordo i propri sottoposti nemmeno su un banalissimo nome, come si può pretendere di far fronte a proposte d'affari proficue e alla minaccia che altre famiglie rappresentano? Serve un cambio di rotta, e sa di essere la persona giusta per prendere il timone!

**ARTIGIANO ENTUSIASTA NOVAK**

Esistono rischi che vale la pena correre e altri che non sono invece motivati dal possibile guadagno. Spalleggia <<capo bottega novak>> con passione e ammirazione, basandosi sull'assoluta convinzione che sia la persona giusta per dirigere la bottega con saggezza ed evitare che altri, più estrosi ed egoisti, facciano passare grossi guai a tutti quanti.

**ARTIGIANO INFEDELE NOVAK**

Apprezza il lavoro in bottega e si applica, per quanto spesso le fatiche non corrispondano ad eguali guadagni, ma l'arte dei Novak richiede pazienza, e ha appreso bene il mestiere, mettendolo a frutto al meglio.

**NON LAVORA IN BOTTEGA NOVAK**

- Scegli questo tratto, rinunciando a lavorare nella bottega di famiglia, e poi seleziona un tratto a tua scelta tra quelli della Quest Lavorativa: Sul Mercato.





## UN MARE DI GUAI

**TIPO QUEST: LAVORO**

**GRUPPO: ISOLA DI RIMFJORD**

I viaggiatori provenienti da Rimfjord hanno il mandato di far ripartire i commerci per l'intero arcipelago delle Sei Sorelle, se i traffici verso ovest non ripartono il futuro si annuncia davvero gramo. Ciascuno ha però le proprie idee su come agire...

### TRATTI DELLA QUEST:

- ✦ Voce delle Sei Sorelle
- ✦ Braccio destro
- ✦ Cova Rancore
- ✦ Opportunista
- ✦ Idealista
- ✦ Brutale

### VOCE DELLE SEI SORELLE

Prima di partire alla volta della Fiera d'Estate ha ricevuto da artigiani e commercianti di tutto l'arcipelago delle Sei Sorelle il mandato di stringere accordi commerciali per tutti. L'ultima parola su ogni contratto e alleanza è sua. Ha accettato tale responsabilità e intende tenervi fede, a prescindere dalle sue idee personali: strappare le condizioni migliori e far ripartire i commerci via mare deve essere la sua priorità. <<**braccio destro rimfjord**>> è la persona scelta come seconda in comando: aiutante, ma forse anche rivale. Il resto della spedizione ha idee forti su quali amicizie stringere, occorrerà trovare una via condivisa, o imporre la propria.

### BRACCIO DESTRO

Ha ricevuto l'onore, e l'onere, di assistere <<**voce delle sei sorelle**>> negli accordi commerciali per far ripartire i commerci di tutto l'arcipelago. Non ha diritto però all'ultima parola su tali questioni, l'autorità definitiva non è sua, ma avrebbe dovuto esserlo. Per fortuna niente è davvero scritto nella pietra; gli Jarl hanno infatti stabilito che se <<**voce delle sei sorelle**>> non fosse in condizioni di decidere o perdesse la fiducia di tutto il resto della spedizione, il comando passerebbe nelle sue mani. Il resto della spedizione ha idee contrastanti su quali amicizie stringere: un grattacapo, o magari un'opportunità per far valere le sue idee?

### COVA RANCORE

I Tempi Bui sono finiti, ed è tempo di fare affari, tratti e alleanze con tutti. È il tempo della rinascita, ma anche della rivincita, e ci sono guerre che si combattono senza soldati e spade. L'Avamposto Imperiale di Zelenkirchen è giustamente odiato da molti, escluderli da tutti i commerci è l'occasione per far loro pagare il prezzo salato della guerra che hanno scatenato loro! Farà di tutto affinché i cani che hanno messo in ginocchio il Nord rimangano soli e isolati, a morire di fame come meritano!



**OPPORTUNISTA**

Quando si tratta di salvare la propria isola, i propri mari e il proprio futuro, essere frenati da vecchi rancori, antipatie personali e ideali è una sciocchezza, anzi, è un tradimento. La missione ricevuta è chiara, e sabotarla con le proprie istanze private o idee bislacche significa venire meno all'obiettivo: far ripartire i commerci nel modo più vantaggioso possibile. Dal canto suo, proprio perché sulla gente dell'Avamposto Imperiale gravano pregiudizi e odio comune, dovrebbe essere Zelenkirchen il primo alleato da cercare. L'Impero è ricco quanto è osteggiato nel Nord, e negli affari occorre razionalità e opportunismo!

**IDEALISTA**

Ha intenzione di fare tutto il possibile per far ripartire i commerci dell'Arcipelago, e soprattutto di Rimfjord, ma ha le proprie idee in merito e intende difenderle con veemenza. Il profitto è importante, certo, ma più importante ancora è trovare buoni amici, gente di cui ci si possa davvero fidare e che non ti tradisca alla prima occasione conveniente. Trovare amici sinceri, anche se meno ricchi, è più importante per il futuro di Rimfjord. Le alleanze andrebbero strette con chi rispetti concetti antichi e fondamentali come la lealtà e l'onore, che accetti le tradizioni di Rimfjord, e le suggestioni degli antenati.

**BRUTALE**

Commerci, amicizie, trattati... è tutto sbagliato! Un tempo i guerrieri delle Sei Sorelle solcavano i flutti per razziare i Regni del Nord, e prendersi quel di cui avevano bisogno! Che si vendano pure le merci delle Sei Sorelle, ma il vero obiettivo dovrebbe essere trovare una solida alleanza, una soltanto, per tornare ad essere ricchi seguendo le vie di un tempo a scapito di tutti gli altri. Gente predatoria, spregiudicata e senza scrupoli, come erano i guerrieri delle Sei Sorelle prima che i tempi bui li mettessero in ginocchio. È ora di rialzarsi.





## COMMERCI DIFFICILI

### TIPO QUEST: LAVORO

### GRUPPO: AVAMPOSTO IMPERIALE

Zelenkirchen vorrebbe in realtà fare affari con tutti, gli scambi commerciali sono fondamentali, anche perché l'Impero ha tanto da vendere! Ma i rapporti con i vicini regni sono difficili, i ricordi della guerra sono ancora freschi per tanta gente. La Fiera d'Estate è un banco di prova, da cui dipende il futuro dell'Avamposto.

### TRATTI DELLA QUEST:

- ✦ Individualista
- ✦ Orgoglio Imperiale
- ✦ Opportunista
- ✦ Guanto di Velluto
- ✦ Pugno di Ferro
- ✦ Armonia
- ✦ Interesse personale

### INDIVIDUALISTA

L'Impero è ricco e potente, se anche tutte le trattative commerciali fallissero la gente di Zelenkirchen non finirebbe con il morire di fame, né l'Impero ne sarebbe indebolito. Quello che accadrebbe è che la macchina Imperiale si muoverebbe per degradare e punire i colpevoli, innalzando nei ruoli di potere nuove leve. Per questo ha intenzione di stringere personalmente un accordo vantaggioso che metta in luce le sue doti e le sue capacità. Se tutto dovesse naufragare, ha intenzione di stare a galla e non andare a fondo con gli altri.

### ORGOGGIO IMPERIALE

I commerci sono importanti, ma altrettanto importante è l'orgoglio, e la difesa della supremazia imperiale. Stringere accordi con traditori dell'Impero o peggio ancora, con nemici che li odiano e li disprezzano, non è solo un insulto all'Imperatore, ma anche una strategia perdente. Mettersi serpi in seno per ottenere qualche vantaggio immediato è miope, la serpe ti morderà alla prima occasione utile! L'unica possibilità è scovare veri e sinceri alleati che abbiano ammirazione per il loro retaggio, e non rancore o fini nascosti. È in aperto dissenso con <<opportunistazelenkirchen>> sulle faccende commerciali.

### OPPORTUNISTA

Ha intenzione di seguire una linea molto semplice, quanto efficace, durante la Fiera d'Estate. Fare affari con tutti, anche fingendo di odiare l'Imperatore, anche scusandosi in pubblico per la guerra, la fame, la peste e pure per il sole troppo forte o i temporali estivi, se necessario. Non c'è onta o vergogna nel dire e fare qualsiasi cosa pur di assicurare a Zelenkirchen ricchi commerci e amicizie durature. Tutto il resto è sciocco idealismo. Si fa quel che conviene, se così non fosse, sarebbero ancora in guerra con il Nord, e invece devono costruire la pace, ad ogni costo. È in aperto dissenso con <<orgoglioimperialezelenkirchen>> sulle faccende commerciali.





### QUANTO DI VELLUTO

L'Impero è largamente odiato, temuto o disprezzato, con tali premesse costruire accordi e commerci duraturi con regni e città vicine è una missione quasi impossibile. L'unica via, a suo parere, per superare questo ostacolo, è far cambiare idea alle genti del nord, mostrare loro un volto diverso da quello dell'invasore. Il suo volto! La sua strategia è di affascinarli, impressionarli, conquistarli con le parole e il buon esempio, comprendere meglio le loro usanze e le loro necessità. Se riuscirà ad ottenere la loro ammirazione, avrà anche il loro perdono e, soprattutto, la loro fiducia. L'Imperatore è lontano, spetta a Zelenkirchen cambiare le regole del gioco, altrimenti non c'è speranza di vincere. È in aperto dissenso con <<pugnodiferrozelenkirchen>> sulle faccende commerciali.

### PUGNO DI FERRO

In guerra come negli affari bisogna avere il coraggio di guardare in faccia la realtà e non farsi seppellire da false illusioni. Tutti odiano l'Impero, e forse odiano Zelenkirchen ancor di più, perché sono vicini e possono essere visti come un facile capro espiatorio per vendicarsi degli orrori della guerra. Questo è un dato di fatto, e date tali premesse, l'unica possibilità di stringere trattati, alleanze e commerci è prenderseli: costringere gli idioti con la forza o l'inganno. Ricatto, estorsione, minaccia! Questo l'Impero sa fare bene. È in aperto dissenso con <<quantodivellutozelenkirchen>> sulle faccende commerciali.

### ARMONIA

Se ciascuno fa quel che vuole non si va da nessuna parte, questo è vero in guerra e in nave, ma non è necessariamente vero negli affari. Ciascuno ha le proprie idee e i propri talenti, e forse il segreto per avere successo alla Fiera d'Estate e assicurare a Zelenkirchen un futuro prospero sta nell'usare una mente acuta per far convergere tutti gli sforzi e ottenerne il massimo. Ascolta ogni opinione e strategia, e ha intenzione di imporsi come figura capace di essere collante, di coordinare gli afflatti altrui e portarli al successo. Questa è la stoffa che deve avere un leader, dopotutto!

### INTERESSE PERSONALE

Non importa come, ma la carovana di Zelenkirchen deve tornare dalla Fiera d'Estate più ricca e forte di prima. La sua non sembra non solo una veemente fedeltà alla missione, ma una vera e propria ossessione. Gira infatti voce, all'Avamposto, che abbia fatto un accordo con la Cancelleria Imperiale, e che il suo salario non sia fisso, ma dipendente dalla ricchezza delle casse di Zelenkirchen. Così sostengono le malelingue, che se falliscono gli affari alla Fiera d'Estate, non solo perderà la faccia, ma dovrà rassegnarsi alla miseria e alla rovina. Naturalmente ha negato in pubblico, con un sorriso tirato e nervoso sul viso che non ha convinto i più.





## L'UNIONE FA LA FORZA?

### TIPO QUEST: LAVORO

### GRUPPO: REGNI DEL NORD

I viaggiatori che giungono da Nord hanno ben chiaro quante e quali questioni, politiche e commerciali, siano in ballo alla Cittadella. Dall'esito della Fiera d'Estate dipende il futuro dei loro regni, ma lavorare per un unico scopo non sarà facile, e non tutti sono convinti che sia la scelta giusta.

### TRATTI DELLA QUEST:

- ✦ Mentalità aperta
- ✦ Oltranzista
- ✦ Autorità
- ✦ Ognun per sé
- ✦ Unione
- ✦ Sotterfugio
- ✦ Purezza

### MENTALITA' APERTA

Le genti dei regni del nord si trovano d'accordo su poche cose, e una di queste è certamente l'odio verso l'Impero. Ma tracciare il futuro basandosi su sentimenti come il rancore e la voglia di vendetta è sciocco, e controproducente. La verità di cui nessuno parla è che Novigrad, con la sua ricchezza e il potere della Fiamma Imperitura, è il vero nemico commerciale. La guerra non ha davvero indebolito la grande città libera. Fare affari con l'Impero e seppellire l'ascia di guerra è la scelta più saggia.

### OLTRANZISTA

Alla Fiera d'Estate ci saranno i grandi nemici di sempre: la ricca e spietata Novigrad che monopolizza i commerci, gli assassini Imperiali e i selvaggi razziatori di Rimfjord! Un tempo nemici sul campo di battaglia, oggi avversari nel commercio, non cambia poi molto. La Cittadella dovrebbe avere quasi solo rapporti commerciali con i Regni del Nord. La via da seguire è acuire le inimicizie delle famiglie locali verso gli altri stranieri, con qualunque mezzo a disposizione. Solo così si otterranno vantaggi tangibili per la loro gente.

### AUTORITA'

Tre regni piccoli e miseri, e neppure in buoni rapporti tra loro, non hanno speranza di battere gli astuti mercanti che giungeranno alla Fiera per stringere succose alleanze commerciali. Presentarsi divisi è una follia, occorre una sola persona che contratti e stringa accordi con tutti, che abbia l'autorità di parlare a nome di tutti i Regni del Nord. Ha la certezza di essere la persona giusta per incarnare quell'autorevolezza, e convincerà gli altri in un modo o nell'altro.

### OGNUN PER SE'

Non condivide il pensiero che i tre Regni del Nord possano davvero collaborare per ottenere vantaggi commerciali in comune! È pura ipocrisia, ed è bene chiarirlo subito! Nytria, Rostov e





Mariberg non sono mai stati in rapporti davvero amichevoli, perché dovrebbero fidarsi gli uni degli altri? Dividere il cammino è una cosa, collaborare insieme è tutt'altra faccenda, e dal canto suo, è semplicemente impossibile. Che ognuno cerchi di fare il meglio per sé.

### UNIONE

Pensare di ottenere qualcosa agendo ciascuno per conto proprio è una follia, e nessuno otterrà niente, con l'unico risultato che le genti dei loro piccoli regni moriranno di fame. Bisogna pensare al bene del popolo, e mettere da parte l'orgoglio! Lavorare insieme, agendo secondo una strategia comune, aiutandosi e fidandosi, è l'unico modo per ripristinare i commerci necessari a creare un futuro per i Regni del Nord. Ha tutte le intenzioni di spendersi a tale scopo, e far ragionare i suoi cocciuti compagni di viaggio!

### SOTTERFUGIO

Lungo il tragitto verso la Fiera d'Estate ha pensato a lungo a quale sia la linea da seguire. I Regni del Nord sono di certo le terre che sono uscite dai tempi bui più misere e deboli delle altre; e quando si ha poco da offrire, bisogna ingegnarsi e trovare metodi di persuasione alternativi. Spiare, scoprire inimicizie e desideri segreti, mentire, manipolare, estorcere... questa è l'unica via per ottenere qualcosa. Seminare all'ombra, per raccogliere alla luce del sole. Poco importa se gli altri non sono d'accordo, intende comunque sporcarsi le mani e sapere di aver fatto qualcosa di concreto per salvare la sua gente dalla disgrazia.

### PUREZZA

Ha chiara in mente la via da seguire per avere successo nei commerci, l'unica via percorribile. Quando si ha poco da offrire, in termini di merci e ricchezza, occorre compensare con altro, in questo caso: la virtù, l'onore, la lealtà, l'eccellenza. Avere rapporti commerciali con persone di specchiata rispettabilità è di certo preferibile ad accomunarsi a gente scaltra che cercherà di fregarti. Nessuna menzogna dorata, nessun inganno o macchinazione: la forza dell'onestà e della disperazione è la chiave per convincere le genti della Cittadella, perché hanno conosciuto gli stenti e la fame e la paura proprio come loro.





## IL PESO DELL'ORO

### TIPO QUEST: LAVORO

### GRUPPO: NOVIGRAD

I Tempi Bui hanno decisamente raffreddato i buoni rapporti e il profondo legame che univa la Cittadella e Novigrad. E' evidente che la Fiera sia l'occasione per riallacciare quei rapporti, e stringere nodi che siano vincoli vantaggiosi. Ciascuno dei viaggiatori dalla grande città ha anche, com'è ovvio, obiettivi più personali. Il potere è tremendamente seducente, e così è anche il denaro.

### TRATTI DELLA QUEST:

- ✦ La Scommessa
- ✦ Ficcanaso
- ✦ L'eredità del potere
- ✦ Creditore ostile
- ✦ Creditore bonario
- ✦ La conoscenza
- ✦ L'ambizione del potere
- ✦ Amicizia interessata
- ✦ Amicizia forzata
- ✦ La voce responsabile

### LA SCOMMESSA

L'apparenza della ricchezza è essa stessa ricchezza. E invece ha bisogno di tornare dalla Fiera d'Estate con una cospicua somma di denaro, altrimenti la rovina incombe sul suo futuro. Ha deciso di rischiare, e in grande stile, per questo ogni mezzo sarà lecito per ottenere quello di cui ha bisogno.

### FICCANASO

Alcuni suoi concittadini sembrano avere una morsa più salda sulle genti della Cittadella, crediti, amicizie, conoscenze e chissà cos'altro, tutti hanno segreti dopotutto. Forse non ha questo vantaggio, ma ha anche più libertà d'azione, e potenzialmente la possibilità di infilarsi in affari altrui, per prendervi parte, o per rovinarli.

### L'EREDITA' DEL POTERE

Tra alcuni mesi a Novigrad sarà tempo di rieleggere il Consiglio Cittadino, e chi ora domina sulla grande città ha già annunciato che si farà da parte, e concederà il proprio appoggio a chi si distinguerà negli affari della Cittadella. Ha l'ambizione dalla propria parte, ma anche avuto un colloquio privato con il Capo del Consiglio di Novigrad appena prima di partire. Fatto che ha impensierito o allarmato gli altri pretendenti.

### CREDITORE OSTILE

Oltre gli affari da portare avanti alla Fiera d'Estate, ha un forte credito nei confronti di una famiglia della Cittadella, ed ha ogni intenzione di riscuotere tutta la somma senza se e senza ma, con spietato rigore. Non riceverà la benevolenza della famiglia indebitata, ma di certo le botteghe rivali potrebbero essere nuove ed interessanti amicizie.





### CREDITORE BONARIO

Tra le varie cose da fare alla Cittadella, c'è anche l'esazione di un forte credito nei confronti di una famiglia locale. Intende riscuotere la somma, certo, ma è anche disponibile a concedere del tempo alla famiglia debitrice in cambio di un accordo amichevole, non contano solo i soldi a questo mondo, e un debito si può estinguere, o mitigare, in tanti modi. L'unico limite è l'immaginazione, e la capacità di saper presentare anche il giogo più pesante con parole leggere.

### LA CONOSCENZA

Nessuno sa esattamente come, ma conosce segreti e ha notizia di eventi e persone lontani, ma anche vicini. Una conoscenza utile per rafforzare la posizione di Novigrad alla Fiera d'Estate, ma che i suoi concittadini percepiscono anche come una giusta minaccia. A nessuno piace che si conoscano i propri affari privati, è un innegabile vantaggio per perseguire i propri scopi.

### L'AMBIZIONE DEL POTERE

Ha l'ambizione di sostituire il Capo del Consiglio di Novigrad tra qualche mese, ma intende rompere drasticamente con il passato e in particolare con l'attuale Capo del Consiglio e i suoi cani. L'esito della Fiera d'Estate è il suo banco di prova, e tra i suoi "alleati" ci sono anche avversari da battere.

### AMICIZIA INTERESSATA

Ciascuno desidera spiccare nella gestione degli affari alla Cittadella, ma a differenza degli altri ha una marcia in più, una persona devota che farebbe di tutto per supportare la sua causa. Le malelingue dicono che non sia un'amicizia sincera e che dietro l'aiuto di <<amicizia forzata Novigrad>> ci sia qualcosa di losco. Che dicano pure, alla fine sono i fatti che contano!

### AMICIZIA FORZATA

In ogni suo gesto o parola, nelle questioni di affari, appare come la spalla di <<amicizia interessata Novigrad>>. Se ha interessi propri, è evidente che siano in secondo piano rispetto alla devozione e all'amicizia che porta. In molti hanno il sospetto che non si tratti di un'amicizia alla pari, o del tutto sincera, o che ci sia sotto qualcosa di losco. Dal canto suo, tace, e si accontenta per ora di sapere molto, se non tutto, degli affari non suoi che nondimeno appoggia e supporta. A volte ha un'aria tra il preoccupato e il rabbioso, ma ogni tanto il suo viso mostra anche qualcos'altro... la speranza del riscatto o un segreto compiacimento. Ride bene chi ride ultimo, dice spesso.

### LA VOCE RESPONSABILE

I suoi concittadini e compagni di viaggio non capiscono il peso dell'unione, anche a livello di mera convenienza individuale, se non bastasse l'importanza della prosperità dell'intera città. Cerca dunque di tenere insieme l'eterogeneo gruppo per il bene della città, affinché nessun altro visitatore, soprattutto l'Avamposto Imperiale di Zelenkirchen. Ha nobili intenti e agisce per il bene collettivo, certo, ma non per forza significa che questo non abbia ripercussioni molto vantaggiose per sé, tutt'altro.





## SUL MERCATO

**TIPO QUEST: LAVORO**

**GRUPPO: CITTADELLA**

Alla Cittadella non tutti lavorano nelle botteghe di famiglia, alcuni infatti lavorano in altre botteghe o fanno mestieri utili alla Cittadinanza e hanno un stipendio pagato dal Consiglio Cittadino. (Tratti disponibili solo per chi non lavora nella bottega di famiglia)

### TRATTI DELLA QUEST:

- ✦ Becchino
- ✦ Sacrestano della Fiamma Imperitura
- ✦ Guardia Cittadina 1
- ✦ Guardia Cittadina 2
- ✦ Guardia Cittadina 3
- ✦ Guardia Cittadina 4
- ✦ Guardia Cittadina 5
- ✦ Lavora per gli Altendorf
- ✦ Lavora per i Rozewicz
- ✦ Lavora per i Novak
- ✦ Lavora per i Var Linden
- ✦ Lavora per i Dabrowska
- ✦ Perdigiorno senza lavoro 1
- ✦ Perdigiorno senza lavoro 2
- ✦ Perdigiorno senza lavoro 3

### BECCHINO

Custodisce il cimitero e si occupa di seppellire i morti. Non è mai stato un lavoro particolarmente ambito, o ben pagato. Ma di recente, con la fine della peste, fare il becchino è improvvisamente molto meno impegnativo e rischioso. Inoltre, dai morti si imparano più cose di quanto non si creda!

### SACRESTANO DELLA FIAMMA IMPERITURA

Ha votato la sua vita alla Fiamma Imperitura e funge da consigliere spirituale per tutti i compaesani devoti, così come per il Consiglio Cittadino. Deve la propria fedeltà ed obbedienza alla Chiesa di Novigrad, che durante i Tempi Bui interferiva poco o niente con i sacerdoti di campagna. Le cose però potrebbero cambiare a partire dalla Fiera d'Estate. È in arrivo una delegazione di tre inquisitori!

### GUARDIA CITTADINA 1

Lavora per la Guardia Cittadina, un mestiere ben pagato, ma anche rischioso. Talmente rischioso che Maya Zorkac, Capitano della Guardia alla Cittadella per diversi anni, è morta uccisa da un mostro qualche mese fa. Nessuno sarà in grado di sostituirla degnamente, e in realtà non è nemmeno detto che sia stato un mostro ad ammazzarla!



**GUARDIA CITTADINA 2**

Fa un mestiere rischioso, di cui c'è da andare fieri, ed infatti ama bullarsene e approfittare della sua posizione in ogni occasione possibile. Maya Zorkac, Capitano della Guardia alla Cittadella per diversi anni, è morta uccisa da un mostro qualche mese fa. Ben le sta, era un capo insopportabile!

**GUARDIA CITTADINA 3**

In qualità di guardia cittadina è responsabile della difesa della Cittadella, il suo coraggio è lo scudo degli innocenti, la sua lama è il braccio della giustizia. Nessuno sano di mente farebbe questo lavoro se non per ideale e amore del rischio. Basti pensare a cosa è successo a Maya Zorkac, Capitano della Guardia alla Cittadella ammazzata da un mostro qualche mese fa.

**GUARDIA CITTADINA 4**

La miseria fa l'uomo ladro... o guardia! Se non fosse un lavoro ben pagato non ci avrebbe neanche pensato, ma invece il Consiglio paga bene e per evitare grossi guai basta un po' di saggezza. Farsi ammazzare come è successo al Capitano Maya Zordac non è assolutamente nei suoi piani. Conta invece di morire nel suo letto in tarda età, non per codardia, ma per semplice astuzia.

**GUARDIA CITTADINA 5**

Il salario è buono, e così anche i piccoli privilegi legati alla possibilità di sbattere qualcuno al fresco, anche solo per una notte. Lavora per la Guardia Cittadina per diverse ottime ragioni, ma i rari piaceri del mestiere risiedono nell'investigare abitudini e peccati dei propri concittadini, nello scoprire scomode verità e nel grattare la superficie delle cose per scovarvi il marcio! Ad esempio, nutre l'assoluta certezza che il Capitano della Guardia Maya Zordac, morta mesi orsono, non sia stata affatto ammazzata da un mostro come tutti credono.

**LAVORA PER GLI ALTENDORF**

La Bottega degli Altendorf è tra le più rinomate dell'intera regione, forse persino del mondo! Un lavoro sicuro e anche interessante, che svolge con piacere anche se gli Altendorf litigano spesso. Volenti o nolenti, si finisce per sapere un sacco di cose sulla famiglia per cui si lavora.

**LAVORA PER I ROZEWICZ**

Nessuno alla Cittadella è ricco quando i Rozewicz, per questo lavorare nella loro bottega è una sicurezza e un privilegio. Chissà, magari un giorno avrà la possibilità di aprire una piccola bottega propria e fare fortuna. Sa di dovere non solo fedeltà, ma anche discrezione ai suoi datori di lavoro: volenti o nolenti, si finisce per sapere un sacco di cose sulla famiglia per cui si lavora.

**LAVORA PER I NOVAK**

Chi non ama liquori e cordiali? Solo una persona folle non sarebbe felice di lavorare per i Novak, anche se la sua curiosità spesso si scontra con le reticenze della famiglia di parlare dei tempi andati, quando ancora stavano a Novigrad. Poco male, in fondo basta pazienza e un po' di attenzione per scoprire un sacco di cose sulla famiglia per cui si lavora.

**LAVORA PER I VAR LINDEN**

Lavorare per i Var Linden è un onore e fonte di prestigio per chiunque non sia della famiglia che riesca a farsi assumere. Acquisire i segreti del mestiere non è facile, anche quando ci si mette tutta la buona volontà, nella speranza, forse vana, di essere riconosciuto come mastro artigiano





a dispetto del cognome che si porta. Poco male, che lo vogliano o meno, a furia di lavorare a stretto contatto, si apprendono molte cose sulla famiglia da cui si presta impiego.

### LAVORA PER I DABROWSKA

Perchè la chiameranno bettola, quando è un esercizio di tutto rispetto, non si capisce. Non c'è nulla di male nel presettare servizio presso i Dabrowska, checchè ne pensino molti alla Cittadella. Si sono fatti dal nulla e sono una famiglia onesta che non guarda gli altri dall'alto al basso della propria spocchia o taverna. A fare questo mestiere, poi, si sentono parecchie cose interessanti, sui e dai clienti, ma anche nei riguardi della famiglia da cui si lavora.

### PERDIGIORNO SENZA LAVORO 1

Alcune persone hanno ambizioni troppo elevate per lavorare come la gente comune. Altre non hanno alcuna ambizione, e vivono alle spalle della propria famiglia, con l'unico obbligo di ascoltare distrattamente i loro impropri e lamentele. Fa parte di una di queste due categorie, e non rende conto a nessuno di come trascorre il tempo!

### PERDIGIORNO SENZA LAVORO 2

Alcune persone hanno ambizioni troppo elevate per lavorare come la gente comune. Altre non hanno alcuna ambizione, e vivono alle spalle della propria famiglia, con l'unico obbligo di ascoltare distrattamente i loro impropri e lamentele. Fa parte di una di queste due categorie, e non rende conto a nessuno di come trascorre il tempo!

### PERDIGIORNO SENZA LAVORO 3

Alcune persone hanno ambizioni troppo elevate per lavorare come la gente comune. Altre non hanno alcuna ambizione, e vivono alle spalle della propria famiglia, con l'unico obbligo di ascoltare distrattamente i loro impropri e lamentele. Fa parte di una di queste due categorie, e non rende conto a nessuno di come trascorre il tempo!





# QUEST DI CERCHIA

## BRUTTE COMPAGNIE

**TIPO QUEST: CERCHIA**

**GRUPPO: CITTADELLA**

Di questi tempi la vita non è facile e il duro lavoro, quello corretto e legittimo, non sempre paga per tutto il sudore versato. Esistono alcune scorciatoie per ottenere il pane quotidiano, e a volte qualcosa in più. Sono strade che non osservano la legge e per questo sono pericolose. Mors tua vita mea dicono i più furbi o i più saggi o chi ha più fegato.

**TRATTI DELLA QUEST:**

- ✦ Brutta compagnia
- ✦ *(tutti i membri della Cerchia ottengono questo stesso Tratto)*

### BRUTTA COMPAGNIA

Nasconde un animo pratico e pochi scrupoli, che con gli scrupoli non s'è mai sfamato nessuno! Il gruppetto di gente che sarebbe disposta a parecchie cose per un giusto guadagno non si riunisce di certo alla luce del sole. La cittadella è piena di pettegoli e brava gente, sempre pronti a giudicare e denunciare alle guardie.



## UN CALICE DI TROPPO

**TIPO QUEST: CERCHIA**

**GRUPPO: CITTADELLA**

Un bicchiere di vino per bagnare le labbra. Uno di sidro per la gioia della compagnia. Uno di birra per dimenticare le disgrazie. Uno di idromele per il coraggio di raccontare una favola, e tra quelle parole un segreto che invero non dovrebbe essere confessato. Tanto nessuno crederà davvero a quella storia, ma il cuore di chi rivela quella pericolosa confidenza sarà più leggero.

**TRATTI DELLA QUEST:**

- ✦ Gomito alzato
- ✦ *(tutti i membri della Cerchia ottengono questo stesso Tratto)*

### GOMITO ALZATO

Ama fare baldoria e alzare un po' il gomito, perché senza allegria questa vita grama sarebbe insopportabile. E sia benedetta la compagnia degli amici concittadini che si ritrovano a bere ogni sera, e talvolta anche di giorno, se è per questo!





## LO SGUARDO DELLA FEDE

**TIPO QUEST: CERCHIA**

**GRUPPO: CITTADELLA**

La fede è l'unica luce da seguire in questi tempi bui. Si sa che il male ha mille volti e mille forme, pertanto è saggio saper scegliere con cura le persone a cui affidarsi. La Fiamma Imperitura è un amico che ascolta, una madre che protegge e una spada che combatte il peccato. Anche chi non indossa i paramenti sacri, ma ha la Fiamma che arde nel petto, può vigilare e combattere l'empietà e il peccato.

**TRATTI DELLA QUEST:**

- ✦ Animo bigotto
- ✦ *(tutti i membri della Cerchia ottengono questo stesso Tratto)*

**ANIMO BIGOTTO**

La Fiamma Imperitura è l'unica salvezza, trovarsi in preghiera con i concittadini devoti è sempre una grande gioia, ma non è solo la fede ad accomunarli. V'è anche una preoccupazione diffusa sui costumi degli altri concittadini, su perniciose abitudini e pericolosi comportamenti da scovare, tenere sotto controllo ed estirpare. L'empietà si nasconde ovunque!



## DICERIE PERICOLOSE

**TIPO QUEST: CERCHIA**

**GRUPPO: CITTADELLA**

Dispiace sempre dire qualcosa alle spalle di un compaesano, ma qualcuno deve pur farlo. La moralità, la bontà e la rettitudine sono principi necessari per la vita in questa comunità, e se per insegnarli serve lo sguardo giudicante dei concittadini, è corretta la strada delle voci che portano velocemente i pettegolezzi alle orecchie di tutti.

**TRATTI DELLA QUEST:**

- ✦ Lingualunga
- ✦ *(tutti i membri della Cerchia ottengono questo stesso Tratto)*

**LINGUALUNGA**

I suoi occhi attenti non sono i soli a vigilare sul decoro della Cittadella. Osserva con curiosità e poi si ritrova con altri benemeriti concittadini mossi dalla stessa dedizione, per scambiare pareri, informazioni e preoccupazioni. Guai a chiamarli pettegolezzi!





## PUGNI FURIOSI

**TIPO QUEST: CERCHIA**

**GRUPPO: CITTADELLA**

Fare a pugni, per quanto ritualizzato e vincolato da regole, è la più primitiva e tradizionale delle competizioni: due persone si battono su uno spazio delimitato come un recinto per animali. La folla intorno e le grida di incitamento sono la giusta legna che alimenta il fuoco combattivo. E infine arriva l'esito che può sancire popolarità, o la risoluzione di una disputa personale, o ancora il premio di una succosa scommessa.

**TRATTI DELLA QUEST:**

- ✦ Pugni chiusi
- ✦ *(tutti i membri della Cerchia ottengono questo stesso Tratto)*

### PUGNI CHIUSI

Adora gli incontri di pugilato, è un buon modo per sfogare la rabbia, tenersi in esercizio e fare nuove amicizie. Per via del decoro cittadino gli incontri si svolgono di sera e mai in pubblico, ma gente di ogni tipo fa parte del circolo, e con l'arrivo della Fiera si fa un gran parlare di organizzare un torneo.



## UNA PARTITA A DADI

**TIPO QUEST: CERCHIA**

**GRUPPO: CITTADELLA**

C'è chi ama il rischio, puntare e soprattutto vincere. Carte, dadi e un tavolo. La ricetta di chi ama scommettere e di chi vuole dimostrare che la fortuna sarà certamente dalla parte dei più audaci, ma anche dei più scaltri.

**TRATTI DELLA QUEST:**

- ✦ Vizio del gioco
- ✦ *(tutti i membri della Cerchia ottengono questo stesso Tratto)*

### VIZIO DEL GIOCO

Fa parte di un'allegria compagnia di persone che amano giocare a dadi, e scommettere! La locanda, la bettola o certe sere anche la casa privata di un qualche amico sono il luogo in cui trovarsi per giocare e parlare.





## GLI ERUDITI DELLA CITTADELLA

**TIPO QUEST: CERCHIA**

**GRUPPO: CITTADELLA**

All'apparenza sono un gruppetto di amici, come ce ne sono tanti, ma la ragione che li spinge a frequentarsi e confrontarsi è meno banale di altre. La conoscenza, la curiosità e il desiderio di darle liberamente sfogo sono il legante di questa cerchia di menti illuminate. Con i tempi che corrono, non sorprende che preferiscano parlarne sottovoce, e per conto loro.

**TRATTI DELLA QUEST:**

- ✦ **Mente aperta**
- ✦ *(tutti i membri della Cerchia ottengono questo stesso Tratto)*

**MENTE APERTA**

Che siano maledetti i bigotti e i superstiziosi che condannano la Cittadella all'ignoranza! E benedette siano le nobili menti e i coraggiosi cuori degli amici di aperte vedute, con cui si vede di nascosto per parlare liberamente di argomenti che è bene tenere privati.



## ORGOGGIO PATRIOTTICO

**TIPO QUEST: CERCHIA**

**GRUPPO: CITTADELLA**

Maledetti siano coloro che non fanno parte della Cittadella. Chi arriva da altri paesi non lo fa mai con intenti genuini e puri. Di cani rognosi che tentano di rubare l'osso al vicino di casa ce ne sono già fin troppi.

**TRATTI DELLA QUEST:**

- ✦ **Animo patriottico**
- ✦ *(tutti i membri della Cerchia ottengono questo stesso Tratto)*

**ANIMO PATRIOTTICO**

Sa di non potersi fidare di nessuno straniero, d'altronde perché mai i forestieri potrebbero volere il bene della Cittadella? Si trova spesso a chiacchierare con chi la pensi allo stesso modo, e in vista della Fiera d'Estate, anche a pianificare modi per tenere le loro case e botteghe al sicuro!





## SOGNI DI GLORIA

**TIPO QUEST: CERCHIA**

**GRUPPO: VISITATORI**

La competizione in uno scontro uno ad uno è qualcosa di inebriante. Che sia in patria o nella Cittadella, fare a pugni dovrebbe avere lo stesso gusto. Provare per credere.

**TRATTI DELLA QUEST:**

- ✦ Pugni stretti
- ✦ *(tutti i membri della Cerchia ottengono questo stesso Tratto)*

### PUGNI STRETTI

Ama il brivido del pugilato: combattere, assistere e scommettere, a seconda dell'inclinazione del momento o della serata. Per fortuna questa passione è diffusa, e si trova gente appassionata in ogni regno e città! Alla fine, si finisce con il conoscersi e riconoscersi anche in contesti più civili e composti.



## REDUCI DI OXENBERG

**TIPO QUEST: CERCHIA**

**GRUPPO: TUTTI**

Chi si ricorda l'ultimo scontro avvenuto tra l'Impero, mentre occupava la roccaforte di Zelenkirchen, e Novigrad e i suoi dintorni? Di quella battaglia solo alcuni hanno memoria e aneddoti da raccontare, e pare che non lo facciano con spensieratezza.

**TRATTI DELLA QUEST:**

- ✦ Reduce di Oxenberg
- ✦ *(tutti i membri della Cerchia ottengono questo stesso Tratto)*

### REDUCE DI OXENBERG

Non dimenticherà mai quel che avvenne nell'ultima battaglia che pose fine alla guerra, né i volti di chi era presente. I veterani, anche se combattevano in schieramenti diversi, hanno qualcosa in comune che gli altri non capiranno mai.





## LA CINGHIA UNCINATA

**TIPO QUEST: CERCHIA**

**GRUPPO: TUTTI**

La peste è una sciagura tremenda che il solo ricordo contorce le budella. Alcuni pensano che solo grazie a continui sacrifici e particolari penitenze tale disgrazia possa essere non solo cacciata, ma anche mantenuta lontana dalle case. Che queste pratiche possano essere viste come stregoneria è sicuramente una possibilità, ma il rischio del ritorno della peste è una paura che scuote anche l'animo più coraggioso.

**TRATTI DELLA QUEST:**

- ✦ Flagellante
- ✦ *(tutti i membri della Cerchia ottengono questo stesso Tratto)*

**FLAGELLANTE**

La peste è scomparsa solo grazie alla fede e alle punizioni che ha inflitto al proprio corpo, insieme ad altri ferventi fedeli! Ma il pericolo è sempre in agguato, e il senso di fratellanza e di comunione tra flagellanti è sempre vivo e vibrante.



## I SEGNI DELLA SFORTUNA

**TIPO QUEST: CERCHIA**

**GRUPPO: TUTTI**

Storpi, ciechi, sfregiati, debilitati pesantemente da una malattia, o una vecchia ferita. Il marchio della disgrazia che si è abbattuta su di loro è visibile a tutti. Potrebbero conoscersi da molti anni, oppure essersi appena visti, ma il sentimento che si suscitano a vicenda è bene o male sempre lo stesso: un senso di comunione nella sofferenza, oppure il disprezzo, un fastidio simile a quello di vedersi riflessi nella miseria altrui. Talvolta è una combinazione dei due. Sanno di avere in comune qualcosa, l'aver desiderato almeno una volta, o molto spesso, che ci fosse il modo di tornare normali.

**TRATTI DELLA QUEST:**

- ✦ Disgrazia
- ✦ *(tutti i membri della Cerchia ottengono questo stesso Tratto)*

**DISGRAZIA**

Essere diversi è spesso un'onta, una colpa, un peccato; sempre è un dolore cocente, un fardello che si porta in solitudine. Ma purtroppo la sua condizione non è affatto unica, di disgraziati ce ne sono tanti. Che non sia forse possibile, e sensato, condividere quel fardello con loro?





## SETE DI SAPERE

**TIPO QUEST: CERCHIA**

**GRUPPO: TUTTI**

Non sono molti gli individui che sono disposti a rischiare pur di appagare la loro sete di conoscenza, chi pensa che il sapere dovrebbe essere libero e fruibile da tutti e che si oppone alle sciocche superstizioni degli ignoranti. Coloro che viaggiano e osano esplorare tali misteri spesso si conoscono, in un modo o nell'altro.

**TRATTI DELLA QUEST:**

- ✦ **Mente libera**
- ✦ *(tutti i membri della Cerchia ottengono questo stesso Tratto)*

**MENTE LIBERA**

L'oscurantismo, la superstizione e il bigottismo sono i suoi peggiori nemici. Amante del sapere al punto di prendersi rischi pur di perseguirlo, conosce altri che la pensano al pari suo... non necessariamente amici, ma di certo accomunati dalle stesse convinzioni, e da interessi simili.



## IL BRIVIDO DELLA SCOMMESSA

**TIPO QUEST: CERCHIA**

**GRUPPO: VISITATORI**

In ogni paese e città esiste almeno una taverna o una locanda in cui concedersi il brivido del gioco d'azzardo. Carte e dadi sono spesso le vie per conoscere le persone giuste, quelle che amano scommettere e che non hanno paura del rischio di perdere.

**TRATTI DELLA QUEST:**

- ✦ **Gioco accanito**
- ✦ *(tutti i membri della Cerchia ottengono questo stesso Tratto)*

**GIOCO ACCANITO**

Per giocare forte e scommettere bisogna avere compagnia, e poiché l'azzardo è una sirena irresistibile per certe persone, è facile ricordare i volti di costoro e sapere di avere in loro entusiasti compagni di gioco, magari persino amici.





## VIANDANTI E PELLEGRINI

**TIPO QUEST: CERCHIA**

**GRUPPO: TUTTI**

Durante i Tempi Bui non erano in molti ad avere il fegato di viaggiare per le contrade del Nord, per necessità, miseria o profitto. Le facce nuove si notano, e lungo le stazioni di posta e le locande per viaggiatori, si finisce col chiacchierare e fare amicizia.

**TRATTI DELLA QUEST:**

✦ Giramondo

✦ *(tutti i membri della Cerchia ottengono questo stesso Tratto)*

### GIRAMONDO

Non ha mai smesso di viaggiare, anche quando, nei recenti Tempi Bui, tutti se ne stavano rintanati dietro solide mura. Che fosse coraggio, follia o necessità, nei volti incrociati lungo la via o nelle locande ha trovato compagnia e amicizia.



## DEVOTI DELLA FIAMMA

**TIPO QUEST: CERCHIA**

**GRUPPO: TUTTI**

La devozione alla Fiamma Imperitura vive nel cuore di ciascuno, ma ogni anno, nel Giorno della Fiamma, a Novigrad si riversano i credenti più fedeli e motivati, che nonostante i tempi bui hanno osato sfidare i pericoli del viaggio.

**TRATTI DELLA QUEST:**

✦ Credente Fiamma

✦ *(tutti i membri della Cerchia ottengono questo stesso Tratto)*

### CREDENTE FIAMMA

La Fiamma Imperitura brucia nel suo petto, e i visi di coloro che hanno condiviso preghiere e fede sono sempre i benvenuti. In una folla di peccatori, i veri fedeli si sanno riconoscere e unirsi per compiere il dovere che spetta loro: osservare, vigilare, denunciare!





## IL PRIVILEGIO DELL'ELEGANZA

**TIPO QUEST: CERCHIA**

**GRUPPO: TUTTI**

Due anni fa, nonostante i tempi bui, la Baronessa La Valette organizzò a Novigrad una festa elegante ed esclusiva. Fu l'unica occasione mondana in anni e anni di miseria e paura, chi vi partecipò è quindi da annoverarsi tra le persone ricche ed eleganti, nobili o notabili, di tutti i regni intorno a Novigrad. Non tutti i presenti erano però realmente invitati dalla contessa, nella cerchia della gente che conta potrebbero esserci dunque veri titolati, ricchi borghesi, o anche gente benvestita e imbucata per conoscere il bel mondo!

**TRATTI DELLA QUEST:**

- ✦ Frequentazione altolocata
- ✦ *(tutti i membri della Cerchia ottengono questo stesso Tratto)*

**FREQUENTAZIONE ALTOLOCATA**

Grazie ad un invito ufficiale, o imbucandosi, ha partecipato all'unica occasione mondana ed elegante degli ultimi anni, e ora fa parte di un'élite di persone che o sono ricche e importanti, o ambiscono ad esserlo.



## MONATTI E PEZZENTI

**TIPO QUEST: CERCHIA**

**GRUPPO: TUTTI**

Durante la piaga della peste, i monatti giravano di contrada in contrada, di regno in regno, per prelevare i cadaveri degli appestati e gettarli nelle fosse comuni, in cambio di un salario elargito dalle casse cittadine. Era un lavoro per persone molto temerarie e spregiudicate, o molto povere e disperate, che spesso venivano evitate dai sani e finivano per conoscersi le une con le altre. Certi maligni e superstiziosi sostenevano perfino che alcuni dei monatti fossero mossi da fini perniciosi...

**TRATTI DELLA QUEST:**

- ✦ Monatto
- ✦ *(tutti i membri della Cerchia ottengono questo stesso Tratto)*

**MONATTO**

Ha camminato al fianco di carri pieni di cadaveri, ha riempito le fosse comuni, e conosce bene l'odore di carne umata bruciata. Un'esperienza simile segna, e rende coloro che facevano lo stesso mestiere, per necessità o vocazione, parte di una disgraziata fratellanza.

